NINTENDO DS
WC
小学館
不思議のダンジョン®
ふうらい
風来のシレンDS
風来人虎ノ巻
監修／株式会社チュンソフト

待ちうけるかずかずのワナ、手強いモンスターたち…。
しかし、ひるんではならない!!
大いなる試練を乗りこえ、幻の地に立つとき、

キミは伝説の風来人となる!!

NINTENDO DS

WC
小学館

不思議のダンジョン®

風来のシレンDS

風来人虎ノ巻

監修／株式会社チュンソフト

不思議のダンジョン®
風来のシレンDS

◆インデックスシール◆

©1995/2006 CHUNSOFT/すぎやまこういち

基本編	ダンジョン編	アイテム編	フェイの問題
基本編	ダンジョン編	アイテム編	フェイの問題

※詳しい使い方はもくじを見てね!!

不思議のダンジョン®
風来のシレンDS
風来人虎ノ巻

不思議のダンジョン

風来のシレンDS 風来人虎ノ巻

もくじ

第壱章　基本編

風来人の心得 …………………… 3

万乗大智先生のまんがで、
シレンの世界の基本を覚えよう！

第弐章　ダンジョン編

風来人の試練 …………………… 21

ダンジョンの攻略で、
とくに注意すべきポイントを解説！

テーブルマウンテン …………… 22
食神のほこら …………………… 32
掛軸裏の洞窟 …………………… 40
魔蝕虫の道 ……………………… 48
死者の谷底 ……………………… 56
儀式の洞窟 ……………………… 62
フェイの最終問題 ……………… 68

第参章　データ編

風来人の命綱 …………………… 79

武器や壺からワナ・状態異常まで、
完全データリスト！

第四章　パズルダンジョン編

フェイの問題完全解答 ……… 96

シレン版詰め将棋「フェイの問題」
全50問の完全解答集！

ふろく

- ●スペシャルシール
- ●モンスター大図鑑ビッグポスター

巻頭ふろく

インデックスシールの使い方

見たいページがすぐにわかるお役立ちシールだよ！

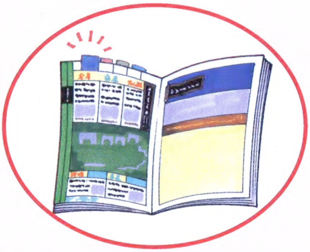
1 シールをはがそう！

台紙からシールをはがそう。

2 指定ページにはろう！

各章の、このページにはろう。

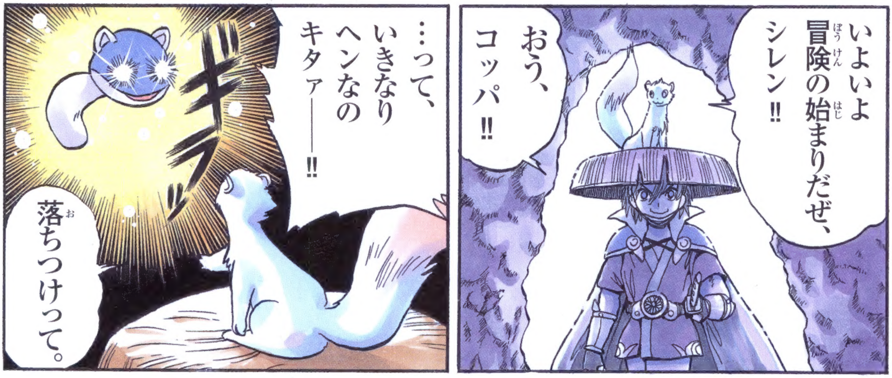
基本編 ……………… 3
ダンジョン編 ……… 23
データ編 …………… 81
フェイの問題 ……… 97

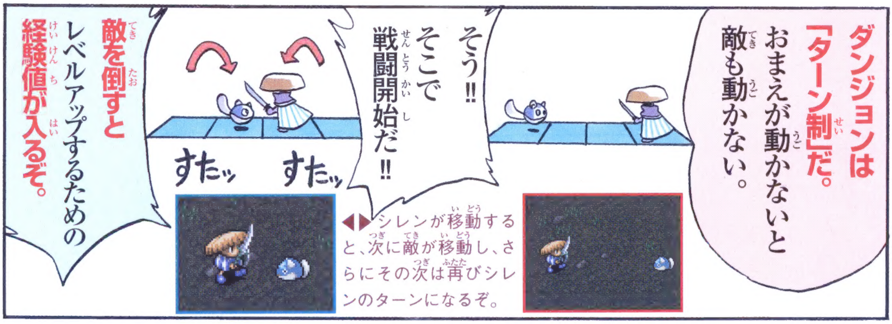


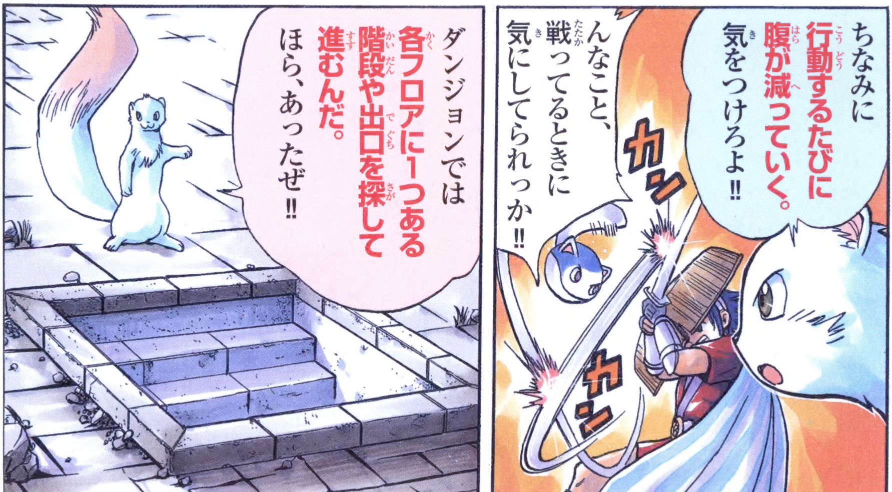
第壱章　基本編
風来人の心得
テーブルマウンテンを目ざして旅立つ前に、
まずは風来人の基本をキッチリ覚えておこう!!
まんが
万乗大智

ダンジョンを歩いてみよう！

まずはこのゲームの基本「ターン制」と、冒険の途中で力つきないためのテクニックを覚えよう！







▼Bボタン＋十字キーですれ違い!

▲通路で旅人と出くわしたときは、こうやってやり過ごそう。

▼モンスターから逃げるときなどは、斜め横断すれば攻撃を受けずに逃げ切れるのだ。

▲水場や川を斜め横断!

▲ワナを空振りで事前予防!

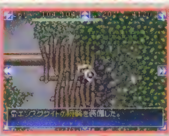
▲空振りした場所にワナがあった場合、ワナが見えるようになる。危険を未然に防げるぞ。

道具と壺を活用しよう！

ダンジョンに落ちているさまざまな道具と壺。
道具と壺の能力を使いこなせば、冒険がグッと楽に！

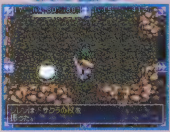
ちょっと危険が伴うけど、こうやればある程度の識別が可能！

巻物は読む！



腕輪は装備する！

杖は振る！



壺はのぞくかアイテムを入れる！

壺の識別

「押す」壺なら押してみる、
「入れる」壺なら入れてみる

入れる壺 — 入れる → 使えるコマンドをチェック → 未識別の杖を入れてみる
- 識別された → 識別の壺
- 変化なし、取り出せる → 保存の壺
- 変化なし、取り出せない → 合成の壺
- 別のアイテムに変化 → 変化の壺
- アイテムが消滅した → 倉庫の壺
- 入れるを選択するだけでシレンが中に入ってしまった → やりすごしの壺※

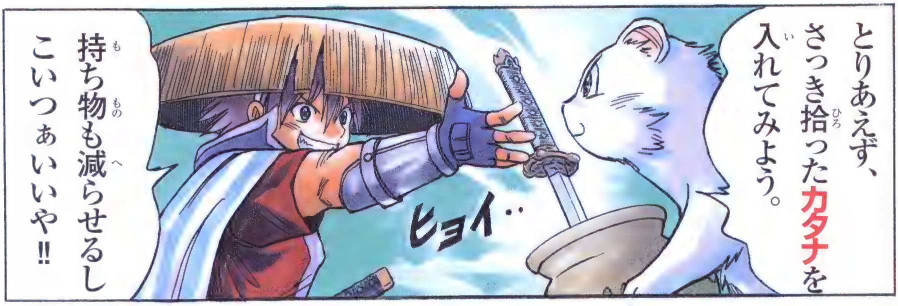
押す壺 — 押す → 押してみる
- 中からトドが出現 → トドの壺
- ちからやHPなどが回復する → 背中の壺

※「やりすごしの壺」は1度使うとなくなるが、次からは識別済みの状態になる

ポイ
壺をひろったら中に道具を入れてみな。
ポイ
お…、おにぎりが金の剣になった!?
お〜、そりゃラッキーだな。それは変化の壺、ってヤツだ。
…いや、っていうか…。オレ、腹減って死にそうだったんで…、ラッキーじゃなくて大ダメージなんだけど…。
ぐ〜…
この壺は割れば中の道具が使えるようになる!! 入れる道具には注意しろよな。
ガシャン
ぐ〜…
…だから、最初に言ってください…。
ぱたッ
他にもこんなおもしろい壺があるぜ!!
離れた場所の道具をとれるトドの壺!!
ぐッ
しゅぱッ
HPとちからが全回復する背中の壺!!
そしてもっとスゴいヤツが…!!

アイテム合成8大ポイント

1. 武器と武器を合成すると、強化値と特殊能力を引き継ぐことができる
2. 盾と盾を合成すると、強化値と特殊能力を引き継ぐことができる
3. 違う種類の武器(盾)どうしでも、合成できる
4. 同じ種類の杖を合成すると、使用回数を1本の杖にまとめられる
5. 最初に入れたほうの武器がベースになる
6. 呪いも引き継いでしまう
7. 合成は何度でも可能
8. 合成後にもとの2つの道具に戻すことはできない



ドーン
おー
正面3方向に攻撃できるカタナ＋3の完成だ!!
さらに必中の剣とミノタウロスの斧を合成すりゃ必中に会心の一撃もついたすげぇカタナに変身だ!!
コッパ!! こいつでダンジョンを駆けぬけるぜ!!
ぐ〜〜!
ぱたッ
ただし、どんなに強い武器を持ってても腹が減ってちゃ戦はできねぇがな。

仲間といっしょに冒険しよう!

長く、手強いダンジョンも仲間がいれば心強い！
シレンの冒険を助けてくれる仲間を紹介するぞ！

ひどいや、アニキ！弟のオレをおいていっちまうなんてよ～!!
この目つぶしお竜様の助けがないと泣きを見る…、ことになるよ！
あっしの指圧はダンナのお役に立ちますぜ！まぁ…、たま～に恐ろしいことにもなりやすがね…。
ギクッ
ビビビ
スララ
え～ん、え～んひどいよ、シレ～ン！スララをひとりぼっちにするなんて～!!
ナオキ
待てよ、シレン!!オレの店の立て直し、手伝ってもらうぜ!!
おい、待てよ!!どこへ行くーッ!?
たたたたッ
やっぱ旅は一人に限るぜ…。

ワナと状態異常に気をつけよう！

シレンの敵はモンスターだけじゃない！
しかけられたワナ、体の自由をうばう状態異常もこわいぞ！

うぐっ!!
な…、ナンだ!?
今度は体が
やけに重く…。
ズズーーン
ズズーーン
鈍足スイッチの
ワナをふんだな。
当分はスピードが半分に
落ちるぞ。
ドシュッ
どわッ
毒矢のワナ
までふんだか…。
つくづく
ヒサンなヤツ…。
ほらよ。
状態異常を治す
回復系の道具だ!!
ちからを回復する
毒消し草、
混乱を治す
弟切草、
それに…。
サッ
か、体の…、
ちからがぬけて…、
ど…、どうして…。
ごそごそ
毒が回ってちからが
1つ下がったせいだ。
…ったく、これ以上
見ていられないぜ。
だぁあかぁあらぁあ!!
あるなら早く言えって
何回言えばわかるんだよ!!
よこせ!!
ばッ
もぐもぐ
あ!!
それは…!!
ぐ～…
ZZZ
睡眠草を
食ったか…。
とことん
ダメなヤツ…。

風来救助について知ろう！

冒険で力つきたとき、助けあうのが「風来救助」。
他のプレイヤーを助けるとごほうびがもらえるぞ！

▲救助に行く場合も、救助してもらう場合もここからアクセス！

▲ワイヤレス通信、パスワード、Wi-Fi通信の3種類があるぞ。

救助伝道師・ホイ
風来人の救助に向かうアルか？
お‥おう
このいじっぱりめ。
では、行ってくるヨロシ!!
旅の神クロンの追い風をー!!
ゴオオオオオ
いたぞ!! 仲間があぶない!! 行くぜ、コッパ!!
おう!!
チャッ
大丈夫か？ ほら、立て。それと、このおにぎりも持ってきな。
す、すまねぇ。
やったな、シレン!! 救助が成功するとごほうびがもらえるぜ!!
詳しくは72ページ!
バカやろう…。
そんなもののために動いたんじゃねぇや…。

ダンジョン内の特殊な部屋!

ダンジョンに存在する特殊な部屋。トクする宝物庫から恐怖のモンスターハウスまでいろいろあるぞ。

▼モンスターハウス

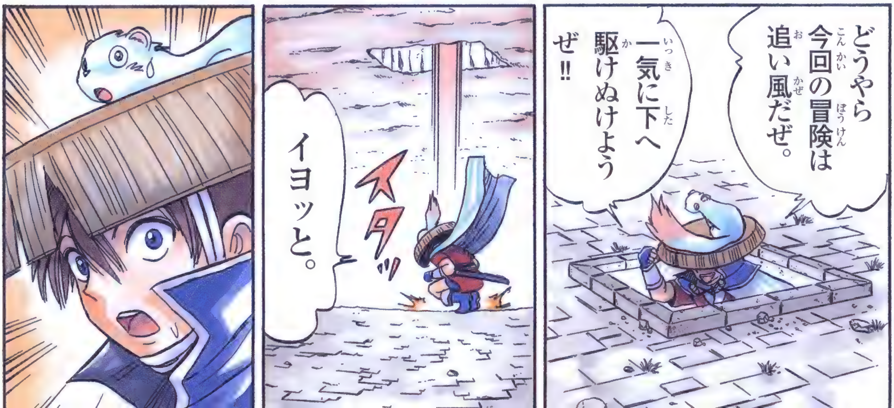
▶モンスターだらけの部屋。出くわさないことを祈ろう。

▲埋蔵金部屋

▲お宝が集まっている部屋。ふつうには入ることができず、**つるはし**で壁を掘り進んだ先にあったりする。

◀中州部屋

◀水路で区切られた、独立した地面がある部屋。**ふき飛ばしの杖**などを使わないと中州にはたどり着けないぞ。



な、なんじゃこりゃ〜〜〜〜!!
モンスターハウスだ、シレン!! このフロアー全体が1つの部屋になってる!!
大丈夫だ、コッパ！さっきの店で買ったバクスイの巻物で一気に!!
そうだな、シレン!! たのむぜ!!
まかせとけ!! これぞバクスイの…!!
おにぎり…!? って、あれ〜〜!?
この後シレンがどうなったかは、とてもみなさんにはお見せできません。
バカシレン!! おまえ、変化の壺に入れてたな!!

町の施設を大紹介！

町には冒険の助けとなる施設がある。
渓谷の宿場の他、全5つの町の施設をうまく利用しよう。

どりゃー
カンカン
ジューーッ
このヤロォッ
鍛えるっていうより…、こわしてるんじゃあ……。
キラーン
ほらよ！+1、強化してやったぜ。
町にはイベントもある!! すみずみまで歩いて他の人と話をして情報を手に入れるのもいいな。
さらに、この3つは必ず一回はお世話になる店だと思うぜ。
倉庫
▶道具を預けることができる。旅の途中で力つきても安心。
車屋
◀竹林の村や、山頂の町までひとっ飛び！
お店
▶各種道具を購入できる。次の冒険に備えて準備を整えよう。
いっぱいになって持ちきれない道具や荷物は、ここにおいていこう。
へぇ～、ベンリだな。
おっと、いけね。大切なモンまでおいてきた。取りに帰らなきゃ。
バカシレン!! 見ろ、もうモンスターに囲まれてるぞ!!
うっそぉ～ん!!
…ということにならないように忘れ物に気をつけよう！

番付とタイムアタックに挑戦!

冒険のスコア「番付」と、エンディング後にできる「タイムアタック」で全国の風来人と競争しよう!

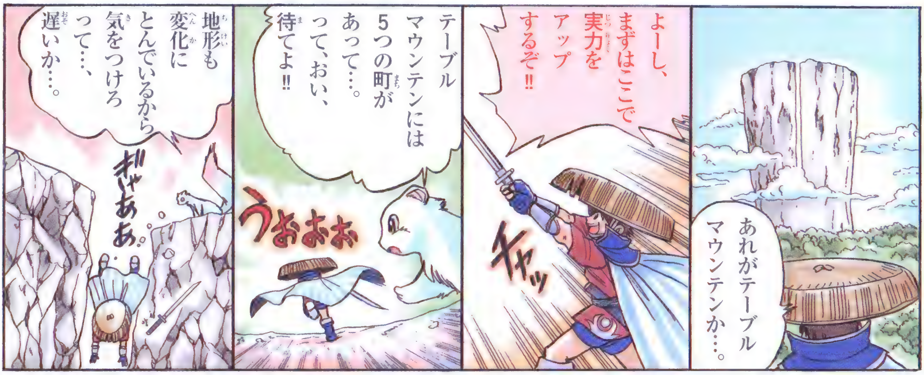
第弐章 ダンジョン編

風来人の試練

風来人の基本を覚えたら、いよいよダンジョンに挑戦!!
ここでは裏ステージをふくめた全8ダンジョンのポイントを解説するぞ!!

テーブルマウンテンへ

数多くの風来人が挑戦し、誰も到達したことのない太陽の大地。テーブルマウンテンの頂上にあるこの場所には、幻の黄金郷があると信じられている。



テーブルマウンテン丸わかりフローチャート!!

渓谷の宿場
- 1 杉並の旧街道
- 2 杉並の旧街道
- 3 山間渓流
- 4 山間渓流

竹林の村
- 5 天馬峠
- 6 天馬峠
- 7 山頂の森林

山頂の町
- 8 ネブリ山廃坑
- 9 ネブリ山廃坑

二面地蔵の谷
- 10 断崖の岩屋
- 11 断崖の岩屋
- 12 山霊の洞窟
- 13 山霊の洞窟
- 14 山霊の洞窟

奇岩谷
- 15 瀑布湿原
- 16 瀑布湿原
- 17 テーブルマウンテン下層
- 18 テーブルマウンテン下層
- 19 テーブルマウンテン下層
- 20 テーブルマウンテン下層
- 21 テーブルマウンテン下層

地下水脈の村
- 22 テーブルマウンテン上層
- 23 テーブルマウンテン上層
- 24 テーブルマウンテン上層
- 25 テーブルマウンテン上層
- 26 ムゲン幽谷
- 27 幻魔の試練
- 28 竜哭の試練
- 29 最後の試練

太陽の大地

黄金都市

虹の根もと

滝壺の洞窟

渓谷の宿場

風来人が集い、各種施設が揃う旅立ちの町。

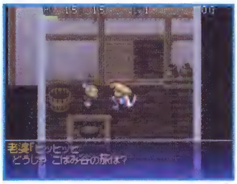
倉庫

道具を保管しておくことができる場所。冒険の途中で倒れると、持っている道具がすべてチャラになってしまう本作において、もっとも重宝する施設。

▲倉庫番の町人が、倉庫の詳しい使い方を教えてくれるのだ。

宿屋

冒険の途中で倒れると、必ずこの宿まで戻されてしまう。ある意味、もっともお世話になる場所かも。なるべくここに戻されないような冒険を心がけよう！

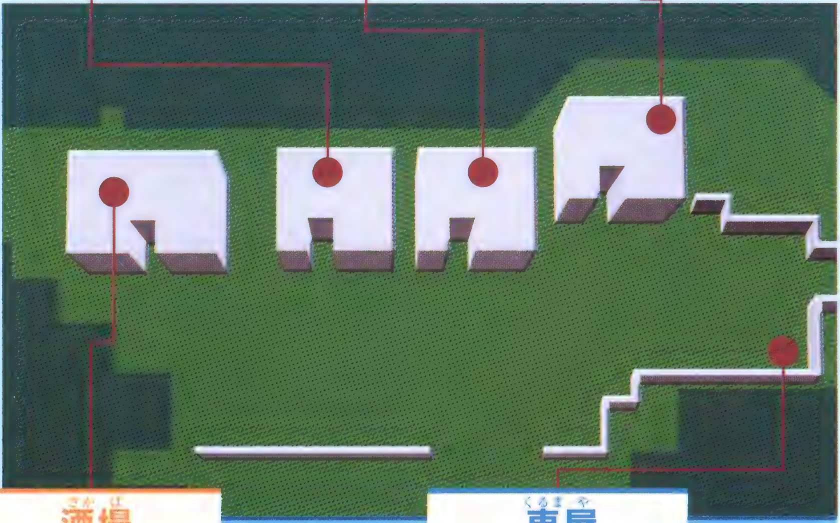


▲おばあさんがひとりで切り盛りしている。話しかけてみよう。

フェイの館

地変学者フェイが作った、ダンジョン問題に挑むことができる場所。ストーリーの進行には影響しないが、全問正解するといいことが…。詳しくは**68ページ**へ！

▲地変学者という妙な肩書きを持つフェイ。言葉使いもなんだかヘン。



酒場

風来人が集まる場所。マスターに話しかけると**おにぎり**をもらえるので、旅立つまえに必ず立ち寄ろう。

車屋

何度か冒険を重ねると、**ガラ**という男が車屋を開業する。これで**竹林の村**と**山頂の町**までひとっ飛びだ！

杉並の旧街道～山頂の森林

最初のフロアでは、特に注意するモンスターはいない。でも、シレンも弱いため囲まれるとほぼやられてしまう。必ず安全な通路で戦い、レベルを上げてから進もう。

竹林の村をはさんで、**山頂への道**まで登場する**畠荒らし**がやっかいなので、早めに倒そう。

▶目を負傷した少女に**めぐすり草**を投げると、ちからの限界が1上がるぞ。

◀**ぼうれい武者**によってレベルアップした敵からは、逃げたほうが無難。

杉並の旧街道～山頂の森林に出現するモンスター

マムル	鬼面武者
豆山賊	畠荒らし
チンタラ	ぴーたん
ハブーン	妖怪にぎり変化
ボウヤー	ヒーポフ
ガマラ	ガイコツまどう

基本は通路で！

複数の敵と戦う時は、必ず通路で相手をしよう。通路なら常に前と後ろだけ気にしていればいいし、HPが減った時も逃げやすい。モンスターハウスに遭遇しても、慌てず通路までいけば１対１で戦えるんだ。しかも通路にはワナもないから、一番安心できる戦場というわけだ。それだけに、**大部屋の巻物**を読むのはそのフロアのモンスターを倒したあとにしよう。

▲一見敵に追いつめられているように見えるけど、実はここが安全地帯なのだ。

竹林の村

食の神ブフーが祀られ、ペケジが働く小さな村。

ブフーの石碑

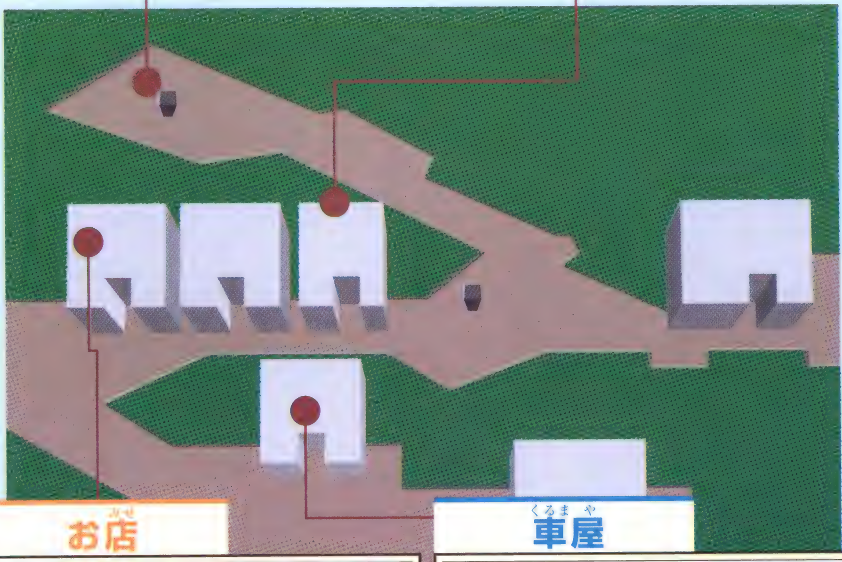
食の神・ブフーを祀っている場所。序盤は石碑が建っているだけでとくに何も起こらないが、ストーリーが進むと、あるイベントが発生する。(32ページ)**テーブルマウンテン**をクリアーしたら、もう一度訪れてみるよう。

▲村のシンボル的存在なのに、なぜこんな村外れの場所にある…!?

かじ屋

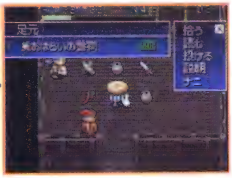
剣を鍛えてくれる場所。おやじに1000ギタンを支払えば、強化値を＋1加えてくれる。ただし、強化できるのは１回の冒険で１回だけ。ギタンを払いさえすれば無制限に強化できる、というわけではないので注意！

▲たしかに高額だけど、冒険をムダにしたくないなら、必ず強化しよう！



お店

さまざまな道具を売っているお店。**ペケジ**がお店で働いているので、話しかけてみるといいぞ。



車屋

何度か訪れて物語が進行すると、家主が車屋を立ち上げる。これで**山頂の町**まで一瞬でワープできるのだ。

山頂の町

陶芸家の屋敷や料亭が立ち並ぶ、大きな町。

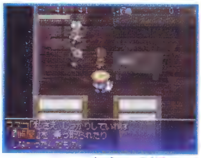
宿屋&料亭

宿屋はHPと満腹度が全回復。料亭は**ナオキ**に**マムルの肉**を渡すと、何らかの変化がある。

▲腹黒い**峠屋**の支配人。なんだかアヤシイ…。

山頂料理

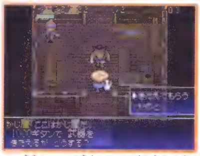
最初に訪れたときは何も起こらないが物語の進行によって、あるイベントが発生。(32ページ)



▲**トシオ**は**料亭・峠屋**を乗っ取られた？

かじ屋

テーブルマウンテンでは最後となるかじ屋。村に入るまえにギタンを貯めておこう。

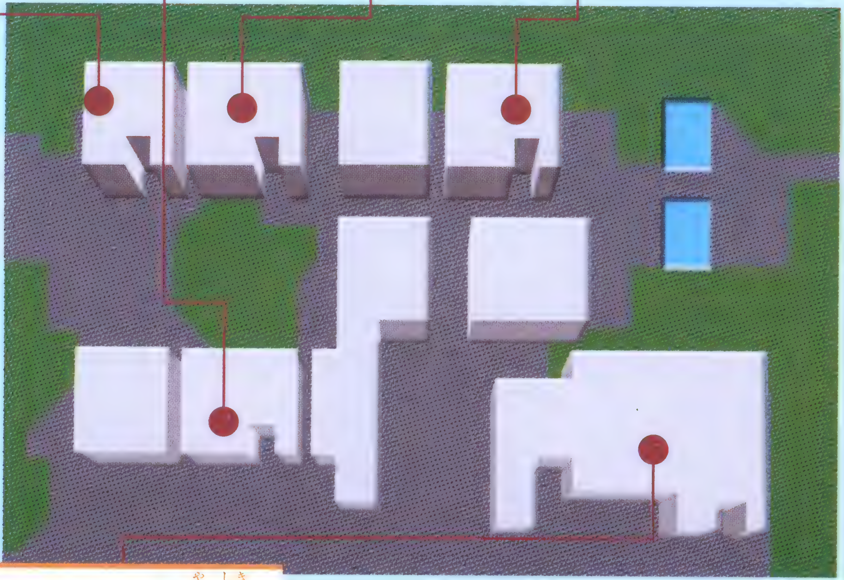


▲鍛えて鍛えて強化値の上限を目指そう！

あずかり場

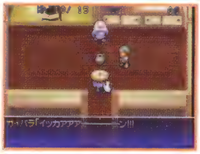
渓谷の宿場と同じく、道具を預けておくことができる。貴重な道具はここに保存。

▲重要な道具は、風来人の生命線だ。



ガイバラの屋敷

陶芸家・**ガイバラ**の屋敷。壺を持たない状態で行くと追い返されるが、壺を持って行くと中に入れてくれる。ここに頻繁に通えば、**合成の壺**が手に入るぞ！



◀壺を作っては割っているガイバラ。芸術家って気難しいのね……。

ネブリ山廃坑～瀑布湿原

ここで一番の強敵は、遠くから攻撃してくる**コドモ戦車**と**オヤジ戦車**だ。とはいえ、どちらも通路に引っぱり出せばカンタンに倒せるぞ。

ときには**火炎入道**など、攻撃力の高いモンスターも登場するから、できる限りレベルを上げることが重要だぞ。

▶**二面地蔵の谷**のバンジージャンプ。成功するとこんないいことが!

◀レベルアップした**キグニ族**は凶悪。戦わずに逃げる方法を考えるべし。

ネブリ山廃坑～瀑布湿原に出現するモンスター

ぴーたん	火炎入道
ガイコツまどう	ガマグッチ
死の使い	キグニ族
ぬすっトド	オヤジ戦車
ばくだんウニ	めまわし大根
コドモ戦車	ギャザー
タイガーウッホ	吸引幼虫
ノロージョ	くねくねハニー
逃げピータン	サーベルゲータ
兵隊アリ	ゲドロ
ンドゥバ	パタパタペンペン
フイウッチー	
カマヒゲ	
デブータ	
パコレプキン	

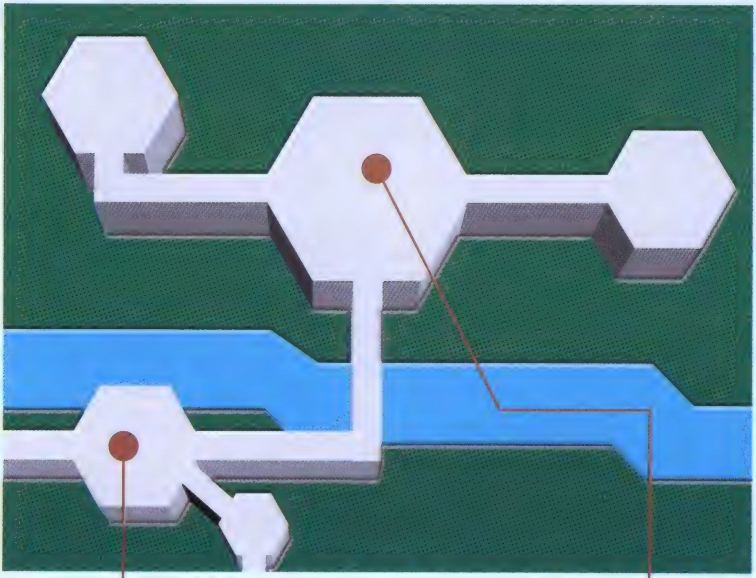
オヤジ戦車はこう倒せ!

シレンが2ターン行動する間に一度しか動けない**オヤジ戦車**は、そのぶん遠くから砲弾で攻撃してくるイヤなモンスターだ。砲弾はシレンに隣接するモンスターもまきこんでしまうため、すぐにレベルアップもされてしまう。なので、**オヤジ戦車**とは通路で戦おう。見通しが悪い通路では、隣接しないと砲弾は撃ってこないから、安心して戦えるぞ。

▲通路におびき出してしまえば、料理するのはカンタン。大砲の攻撃だって怖くない!

奇岩谷

モンスターたちを寄せつけない、岩の上の小さな集落。



あずかり場

スララを無事に連れて行かないと、あずかり場として営業してくれない。今後の冒険が厳しくなるのを考えると、かならず開業させておきたい。

▲娘の安否を心配する父と母。旅の途中で**スララ**に出会ったら、必ず連れてこよう。

宿屋

他の宿屋と同じく、HPと満腹度を回復できる。このあとの**瀑布湿原**、**テーブルマウンテン**と、敵が一気に強くなる。万全の状態を整えよう。

▲宿屋では他の風来人から貴重な情報を仕入れることができる。聞き逃さないようにしよう！

倉庫の壺を活用しよう！

冒険に自信がないなら、かじ屋で鍛えた武器や防具、また、便利な道具を倉庫に送ろう。送ったらその冒険は道具探しに徹して、ある程度装備が充実した時に本番の冒険に旅立てばいい。

いきなり最初の段階から**テーブルマウンテン**をクリアーするのは至難の業だ。あせらずに強い剣と盾を作り出してから出かけよう。

▼鍛える剣は、十分に吟味しよう。あとは鍛えては預け、鍛えては預けてのくり返し。

テーブルマウンテン 下層〜上層

テーブルマウンテンに入ると**ミノタウロス**や**マスターチキン**など、攻撃力の高いモンスターが多くなる。盾の強化値が低いと苦戦は必至なので、鍛えておくことをオススメするぞ。**呪いよけの腕輪**を持っているならば、**ノロージョの姉**対策のため必ず装備しておこう。

▶エーテルデビルは、**目ぐすり草**を飲まないと見えないぞ。

◀**マスターチキンとチェインヘッド**はかなりの強敵。HPが少ないとツライ。

テーブルマウンテン下層に出現するモンスター

チェインヘッド	パコレプキーナ
いやしウサギ	飛びぴーたん
エーテルデビル	みの仙人
カラス天狗	ミノタウロス
マスターチキン	おどるポリゴン
みどりトド	ばくれつウニ
ようまふくろう	ババババペンペン
ンドゥルー	
スーパーゲイズ	
ミストノス	
カエンポフ	
カラクロイド	
シューベル	
メンベルス	
ノロージョの姉	

最高のごほうび！

冒険になれてきたら、倉庫を使わずに**テーブルマウンテン**をクリアーしてみよう。もちろん、**倉庫の壺**や**飛脚**も使わない。すると、クリアーのごほうびに、フロアのモンスターをすべて倒してくれる**ぜんめつの巻物**を**白紙の巻物**に書き込めるようになるぞ！　この巻物はふつうには落ちていないが、一度読めば次からは**白紙の巻物**に書き込めるから、突然のモンスターハウスでも安心だ！

▲ぜんめつの効果は、ボスであっても例外ではない。モンスターハウスでも心配無用だ。まさしく最強の巻物！

地下水脈の村

試練の伝承が伝わる、暗い地底の隠れ里。

お店

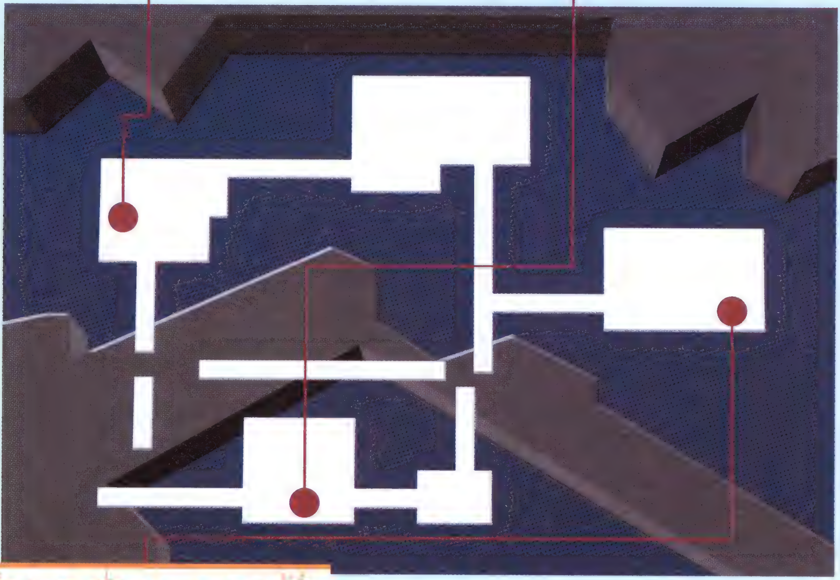
ダンジョンの途中に出現するお店を除けば、買い物ができる最後のお店となる。ここでギタンを残しておいても、メリットは少ない。あり金をすべて使ってでも、冒険を有利に進められる道具を買っておくのが風来人の心得。

◀お店に並ぶ道具の数々。いい品があるといいけど…。

宿屋

ここでもHPと満腹度が回復できる。**テーブルマウンテン**では最後の宿屋となるので、お店と同じく、ケチケチせずに積極的に利用しよう！

▲暗い地底の隠れ里のせいか、宿屋にも人の姿がまばらでひっそりとした印象。



祈とう師ヤブメの家

村に伝わる“三つの試練”について教えてくれる。**ヤブメ**は**幻魔、竜哭、最後**の三つの試練を乗り越えた者だけが、**太陽の大地**にたどり着ける、と言うのだが…。

◀ここまで来たんだから、引き返してもしょうがない。先へと進もう。

ムゲン幽谷～滝壺の洞窟

太陽の大地目前の**ムゲン幽谷**と**三つの試練**では、**ガイコツまおう**と**死神**がやっかいだ。遠くから**おにぎり**にされてしまったら逃げるしかないし、特に倍速2回攻撃の**死神**に隣接されたら一歩歩くたびに2回ずつ攻撃をくらってしまう。

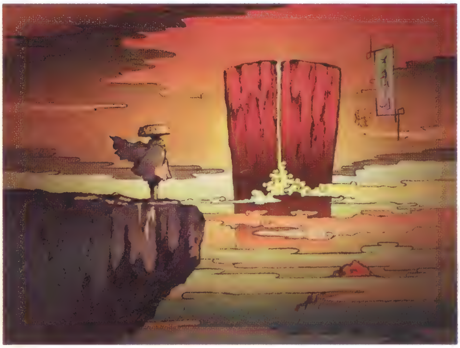
あかりの巻物などで敵の位置を把握しながら、杖など飛び道具を使って切りぬけよう。

ムゲン幽谷～滝壺の洞窟に出現するモンスター

いやしウサギ	デブーチョ
エーテルデビル	ドラゴンヘッド
ババババペンペン	ドラゴン
ガイコツまおう	マッドレムラス
死神	タイガーウホホ
クロムアーマー	魔蝕虫

▶**黄金都市**にあるこの場所が、**魔蝕虫の道**への入り口。物語が進めば入れるようになるぞ。

◀**魔蝕虫**に接近戦は分が悪い。**鈍足の杖**などを使って、距離を取って戦おう。



ボス攻略!!

滝壺の洞窟は広い部屋がひとつあるだけなので、まわりからいっぺんにモンスターが襲ってくる。**身がわりの杖**を**魔蝕虫**に振りたいけどけど、そうでなければまず**ガイコツまおう**を杖や**ドラゴン草**、ギタン投げで倒すこと！　**おにぎり**にされてしまうと手も足も出せないぞ。コワい**魔蝕虫**も、1対1なら、ここまできた装備の直接攻撃＋回復でなんとかなるはず。

▶一にも二にも、とにかく**ガイコツまおう**を倒すこと。ほかの敵は無視してもいい。

◀**魔蝕虫**だけになってしまえば、それほど苦労することなく倒すことができるハズ。

食神のほこら

竹林の村の象徴、ブフーの石碑に雷が落ちた！村人に話を聞くと、雷で開いた大きな穴に、料理人のナオキが単身乗り込んだらしいのだが……。

食神のほこら丸わかり出現条件!!

1 ナオキとともに山頂の町へ

杉並の旧街道に現れるナオキにマムルの肉を渡したあと、山頂の町の料亭・峠屋で店内の人の話を聞く。次にガイバラの屋敷で壺を投げられたあと、山頂料理・がけっぷちで料理を食べ、再び杉並の旧街道でナオキと再会しよう。

2 10000ギタンで料理対決！

そのあとナオキを連れて山頂の町に行き、峠屋を訪れたあとにがけっぷちに行くとナオキから10000ギタンを要求される。これを全額支払い、その後冒険をやり直す→がけっぷちで頼みごとを聞くのを2回くり返す。

3 ブフーの石碑の下にダンジョンが！

料理対決イベント後、峠屋→がけっぷちと訪れて、トシオからブフーの杖をもらおう。テーブルマウンテンをクリアーし、ガイバラの合成の壺のイベントをこなしていれば、ブフーの石碑の下に食神のほこらの入り口が出現！

1～5階

食神のほこらは武器が限定されるので、レベルを序盤であげておくのがのぞましい。また、後半に投げて使うための**マムルの肉**をストックしておこう。お腹が減った時にも肉を食べて補給するので、多めに持っておくといいぞ。

1～5階に出現するモンスター

マムル	ナイフゲータ
あなぐらマムル	ヤミウッチー
豆山賊	鬼面武者
おばけ大根	ぴーたん
ガマラ	まわるポリゴン
ハブーン	妖怪にぎり変化
ボウヤー	カラカラペンペン

▶**マムル**、**豆山賊**、**おばけ大根**の**肉**をできるだけ多く集めておくべし。

◀**妖怪にぎり変化**は要注意。肉を**おにぎり**に変えられないようにしよう。

一番使える肉は？

連続攻撃できる**サーベルゲータ**や矢を打てる**ボウヤー**などいろいろいるが、一番使えるのは意外だけど最弱モンスター・**マムルの肉**！なぜなら、投げつければどんな強敵も**マムル**になってしまうからだ。最高の"一発逆転アイテム"といえる。他にも、弱いモンスターなら同じように使えるぞ。ピンチの時は"食べる"より"投げる"だ。

▲敵に投げつけて使うことを考えれば、これ以上有効な肉はない。まさしくリーサルウェポン。

6～10階

6階から下では**コドモ戦車の肉**を食べて**鉄の矢**をたくさん持っておこう。1～5階にいる**ボウヤーの肉**でも矢は集められるけど、どうせなら木よりも**鉄の矢**のほうがいい。**ゲイズ**や**逃げピータン**にガンガン使おう。

▶**まわるポリゴン**は通路に連れ込んでから戦うと、面倒がなくていいぞ。

◀**ゲイズ**と戦う際は、重要な道具は床に置いておくのが鉄則。

6～10階に出現するモンスター

ガマラ	タイガーウッホ
鬼面武者	ばくだんウニ
ぴーたん	ノロージョ
まわるポリゴン	いやしウサギ
妖怪にぎり変化	ゲイズ
カラカラペンペン	ドレムラス
とおせんりゅう	パコレプキン
山賊	逃げピータン
ガイコツまどう	コドモ戦車
死の使い	
ガマグッチ	
兵隊アリ	
クロスボウヤー	
やみふくろう	
ンドゥバ	

一獲千"矢"！

拾うことでしか入手できない**"矢"**を、大量ゲットする裏ワザを教えるぞ！

ボウヤーや**コドモ戦車**といった矢を撃ってくるモンスターの肉を食べて、変身したら壁に向かって撃ちまくり、元の姿に戻って拾うだけ。これで**木の矢**でも**鉄の矢**でも、いくらでも手に入る。ただし、調子にのって撃ち続けているとお腹が減ってしまうので気をつけよう。

▲矢はひとつの道具欄で、最大99個持つことができる。貯められるだけ貯めておこう。

11～15階

このあたりから**ゲドロ**や**くねくねハニー**などのイヤなモンスターが多くなってくる。**くねくねハニーの肉**はモンスターのレベルを下げられるけど、リスクを考えるとムリに肉をゲットしなくてもいい。それより3回攻撃できる**サーベルゲータの肉**のほうが大切だ。

▶**パコレプキン**と**ドレムラス**は危険な相手。盾がない場合は逃げるのもテ。

◀**パルテノス**はシレンをつかんで、動けなくしてから攻撃してくる。

11～15階に出現するモンスター

ガマグッチ	めまわし大根
やみふくろう	ガイコツまじん
ンドゥバ	将軍
ばくだんウニ	くねくねハニー
いやしウサギ	セルアーマー
ゲイズ	隊長アリ
ドレムラス	ゲドロ
パコレプキン	
逃げピータン	
コドモ戦車	
パタパタペンペン	
きり仙人	
パルテノス	
ちびタンク	
サーベルゲータ	

ぼうれい武者一撃必殺の術！

モンスターに乗り移りレベルをあげてしまう**ぼうれい武者**は、シレンが攻撃しても1ポイントしかダメージを与えることができないため、倒すのに時間がかかっている間に乗り移られてしまうことも多い。そこで、無条件で相手に5ポイントのダメージを与えられる、**ふき飛ばしの杖**をふってみよう。なんと、一撃で倒すことができるぞ！

▼本来の効果は敵を吹き飛ばすことだけど、こんな使い方もある。乗り移られそうになったら使ってみよう。

16～20階

手強いモンスターが多いこのへんで頼りになるのは、**地獄の使者の肉**と**スーパーゲイズの肉**。**地獄の使者の肉**はすばやく動けるので攻撃をメインに、**スーパーゲイズの肉**はモンスターを混乱させる効果があるので逃げる戦法に合っている。また、**ようまふくろうの肉**は**あかりの巻物**と同じ効果が。余力があれば入手しよう。

▶**いやしウサギ**はやっかいなモンスター。真っ先に倒しておくべきだ。

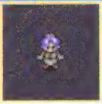
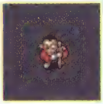
◀**チェインヘッド**はまともにぶつかるとキツい。肉を投げて対処しよう。

16～20階に出現するモンスター

ンドゥバ	ノロージョの姉
いやしウサギ	ンドゥルー
逃げピータン	山賊親分
ちびタンク	スーパーゲイズ
めまわし大根	ようまふくろう
ガイコツまじん	ミストノス
将軍	カエンポフ
くねくねハニー	
セルアーマー	
隊長アリ	
ゲドロ	
地獄の使者	
チェインヘッド	
マスターチキン	
みどりトド	

お竜とケチを仲間にするには？

比較的カンタンに仲間にできる**お竜**と**ケチ**。**お竜**は、話しかけて目つぶしをくらう→冒険をやり直す、を2度くり返して、その後**竹林の村**で**お竜**を助ければオーケー。**ケチ**はまず**ネブリ山廃坑**まで冒険を進めて、やり直す→**ケチ**と出会う、を3回くり返すと仲間になるぞ。ただし**ケチ**は、指圧が一度成功してからでないと仲間にならないので注意。

名前		特徴	出現場所
目つぶしお竜		部屋全体のモンスターに、成功率100パーセントの目つぶし攻撃をしかける。	ともに**テーブルマウンテン**の1～4階。一度仲間にすると次回からは1～14階に出現する。※階数はP22のフローチャートの番号に対応
座頭ケチ		話しかけると指圧をしてもらえる。指圧が成功するとHPとちからが満タンになるが、失敗するとHP、ちから、満腹度が下がる。	

21～25階

このあたりでは、なんといってもワナを自由に作り出せる**カラクロイドの肉**を手に入れたい。**死神の肉**も倍速で動けるのでうれしい道具だ。

ガンコ戦車の肉は遠距離から大砲を撃てるのでストックしておくと後半に役立つぞ。

▶**食神のほこら**はワナが多いので、**カラクロイドの肉**はかなり重宝するぞ。

◀**ミノタウロス**の一撃はかなりのダメージ。シレンの残りHPに注意しよう。

21～25階に出現するモンスター

- いやしウサギ
- みどりトド
- ンドゥルー
- 山賊親分
- スーパーゲイズ
- ようまふくろう
- ミストノス
- カエンポフ
- カラクロイド
- シューベル
- メンベルス
- ガンコ戦車
- 飛びぴーたん
- 妖怪にぎり親方
- みの仙人
- ミノタウロス
- 死神

おにぎり退治!

隣接すると、シレンの持ち物を**おにぎり**に変えてしまう**妖怪にぎり見習い**系のモンスターに、**おにぎり**を投げつけてみよう。なんと、100ポイントものダメージを与えることができるぞ！

後半のフロアで**おにぎり**が余っているときには、**妖怪にぎり見習い**系になら非常に有効な飛び道具だ。でも、一つしかない時には絶対に使わないように！　お腹が減ったときに後悔するぞ。

▲ダメージを与えることができるとはいえ、やはり空腹を満たすのが本来の役割だ。**おにぎり**が余っているときのみ、狙ってみよう。

26～35階

26階以降には**ナオキ**が登場する。**ガイコツまおう**や**ババババンパン**など手強いモンスターが多いので、見つけたらすぐに話しかけて地上に戻ろう。**ナオキ**に話しかければダンジョンクリアーとなり、**ブフーの包丁**が手に入るぞ。

▶26階以降にいる、**ナオキ**を見つけて話しかければ、クリアーだ。

◀**ナオキ**を助けたら**がけっぷち**に戻って、**ナオキ**の無事を報告しよう。

26～35階に出現するモンスター

- いやしウサギ
- ンドゥルー
- ようまふくろう
- 死神
- ガイコツまおう
- クロムアーマー
- 大将アリ
- ババババンパン
- デブーチョ
- ドラゴンヘッド
- ドラゴン
- マッドレムラス
- タイガーウホホ
- アイアントド
- キグニ族
- ンバマ

Q 力つきて倒れたら武器、防具がなくなっちゃった！　復活できる？

A なくなった道具は元にもどらない。倉庫や飛脚を上手に利用して、大切な道具を保管しよう。

▲なくなって困るものは倉庫に保管。ここぞという時にだけ持ち出すようにしよう。

36階以降

36階以降に登場する敵は、**いやしウサギ**、**イッテツ戦車**、**ミラクルチキン**、**ヘビーレムラス**、**アークドラゴン**など、ひとクセもふたクセもあるモンスターばかり。中でも90階以降で、**ヘビーレムラス**と**アークドラゴン**が同時に出現したときは注意！　体当たりで吹き飛ばされる→**アークドラゴン**の炎攻撃という負のループにハマらないよう、肉を上手に使おう。

▶大部屋で**アークドラゴン**に出くわすと、毎ターン攻撃をくらってしまう。

36階以降に出現するモンスター

いやしウサギ	スチームロイド	くたくたハニー	吸引老虫
アイアントド	ハイパーゲイズ	冥王	ふくりゅう
キグニ族	グレートチキン	隠れぴーたん	ローグトド
ンバマ	ノロージョの母	こんとんふくろう	らんぶポリゴン
ギガヘッド	パコレプキング	エレキロイド	ミダレウッチー
キラーギャザー	オドロ	デブートン	デブーゴン
山賊大親分	スルードラゴン	ブレイドゲータ	ヘビーレムラス
あんこくふくろう	吸引成虫	ノロージョの婆	しわしわハニー
ヴェルギノス	ベルトーベン	イッテツ戦車	ショーパン
ふんかウニ	メガタウロス	ゴゴゴペンペン	アークドラゴン
なよなよハニー	ハードレムラス	デスヘッド	ギガタウロス
ニシキーン	ンバルーン	ヘルギャザー	パコレプゴッド
火炎入道	かすみ仙人	ゴオオポフ	妖怪にぎり元締
チタンアーマー	スカイドラゴン	メタルアーマー	ソードゲータ
うたうポリゴン	タイガーウホーン	ミラクルチキン	ゴルディノス
ねむり大根	ガイコツまてん	ガマドーン	

掛軸裏の洞窟

ガイバラの弟子が、シレンに助けを求めてきた。急いで山頂の町へと向かったシレンは、ガイバラの屋敷にある、掛軸裏の洞窟へと身を投じる。

掛軸裏の洞窟丸わかり出現条件!!

1 ガイバラの屋敷を訪れよう

ガイバラの屋敷を何度か訪れて、**アホくさい壺**、**割れない壺**、**うっぷんばらしの壺**を割るイベントをこなそう。次に**ガイバラの屋敷**を訪れて、**合成の壺**をもらおう。

↓

2 ガイバラの弟子が助けを!

テーブルマウンテンをクリアー、**ガイバラ**の**合成の壺**と**ナオキ**の**山頂料理**イベントをこなすと、**渓谷の宿場**の出入り口に**ガイバラの弟子**が! **弟子**に話しかけ、**ガイバラ**救出のため**山頂の町**へ。

↓

3 もういちどガイバラの屋敷へ

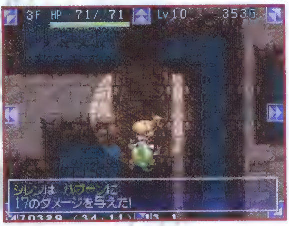
山頂の町にある**ガイバラの屋敷**に行くと、**ガイバラ**の姿が見えない。かわりに部屋の奥にある**掛軸**がめくれて、奥へと続く道ができている! ここが**掛軸裏の洞窟**の入り口なのだ。

1～5階

このダンジョンではあまり**おにぎり**が出ないので、お腹を満たすには**デロデロのワナ**を使ってモンスターを**くさったおにぎり**にしなくてはならない。そのため、序盤はできる限り長くフロアにいて**おにぎり**を貯め、モンスターを倒してレベルをあげよう。

1～5階に出現するモンスター

マムル	畠荒らし
妖怪にぎり見習い	ミドロ
チンタラ	ヒーポフ
おばけ大根	アイアンヘッド
ガマラ	鬼面武者
ハブーン	ぴーたん



▶序盤の敵はワナにかけなくても、通常の攻撃で問題なく倒せるレベル。

◀必要だと思えるワナが落ちていたら、迷わず拾ってストックしておこう。

ワナは部屋の入り口に!

ワナをしかける時は、必ず部屋の出入り口にしかけよう。たったそれだけでモンスターがワナにかかる確率が格段にアップするぞ。

丸太のワナなどは通路に置くのもいいが、**地雷**や**おにぎりのワナ**は部屋の出入り口がベストだ。もし部屋の真ん中にしかける場合は、自分がオトリになって、モンスターがワナを踏むように誘導してやろう。

▲ほとんどのモンスターが出入り口を通るので、ここにワナを設置しないテはないぞ。

6～10階

6階から10階までで最も注意しなければならないモンスターは、**カラカラペンペン**だ。空を飛んでいるのでワナにはかからないし、シレンの持っている道具を電気を帯びたものにしてしまう。隣接しないように逃げるのが一番だけど、自分で**地雷**を踏んで倒すこともできるから、状況によって使い分けよう。

▶**カラカラペンペン**に限らず、浮遊しているモンスターはワナにかからないので注意。

◀近づくと面倒な**ゲイズ**は、ワナを使って距離を取りながら戦おう。

6～10階に出現するモンスター

- ガマラ
- 畠荒らし
- ミドロ
- ヒーポフ
- アイアンヘッド
- 鬼面武者
- ぴーたん
- カラカラペンペン
- ガイコツまどう
- 死の使い
- ぬすっトド
- 兵隊アリ
- やみふくろう
- ちゅうチンタラ
- ガマグッチ
- ゲイズ
- ンドゥバ
- ノロージョ
- いやしウサギ
- きり仙人
- パコレプキン
- マムーン
- 逃げピータン
- コドモ戦車
- ばくだんウニ

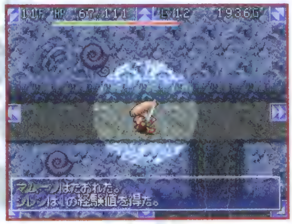
ただ待つのみ！

掛軸裏のダンジョンでは、レベルを上げるのに歩き回る必要はあまりない。丸太や落石のダメージ系のワナを部屋の入り口にしかけてじっと待つのみだ。その場回復でターンを消費すれば、勝手にモンスターがワナにかかってやられてくれるぞ。**おにぎり**をストックしたい時も、**デロデロのワナ**をセットして同じようにターンを消費しよう。

▲ふつうに攻撃しても、得られる経験値はわずか。ワナを使ってこそのダンジョンなのだ。

11～15階

11階以降では攻撃力の高いモンスターが数多く登場する。が、それでも要注意なのは**パタパタペンペン**などの空を飛ぶモンスターだ。**ガイバラ**救出だけが目的のプレイなら、階段を見つけたらすぐに次のフロアに行くのもテだ。



▶通常の攻撃で得られる経験値はたったの1。できるだけワナで敵を倒そう。

◀セルアーマーに盾をはずされると、かなり無防備になってしまうので注意。

11～15階に出現するモンスター

ゲイズ	吸引幼虫
ンドゥバ	くねくねハニー
ノロージョ	オヤジ戦車
いやしウサギ	ドレムラス
きり仙人	ゲドロ
パコレプキン	ガイコツまじん
マムーン	将軍
逃げピータン	ギャザー
コドモ戦車	地獄の使者
ばくだんウニ	サーベルゲータ
火炎入道	
キグニ族	
デブータ	
セルアーマー	
パタパタペンペン	

ピンチ脱出法！

モンスターを落としても経験値はもらえず、空を飛んでいるモンスターには通じない**落し穴のワナ**に、意外な活用法があった！

自分の足元に置き、『足元』のコマンドから『ふむ』を選ぼう。すると、必ず次のフロアに脱出できるのだ。ただし、置いて踏むまで1ターンかかるから、その分を計算してチャレンジしよう。

▲モンスターに囲まれて八方塞がりになった場合でも、この方法で脱出できるぞ！

16～20階

16階以降にはガイバラが出てくる。クリアーを目ざすなら少しでも早く話しかけて地上に戻ろう。 モンスターではホノオポフが危険！ 空中＋炎は、囲まれたら生き残れない。そんなときはムリをせず、階段を降りて次の階でガイバラに話しかけよう。

▶16階以降にいるガイバラに話しかけると、クリアーとなる。

◀ガイバラ救助後にサルヤマに話しかけると、複雑な喜びを表現するぞ。

16～20階に出現するモンスター

ンドゥバ	ホノオポフ
吸引幼虫	ちびタンク
くねくねハニー	おおチンタラ
ドレムラス	スーパーゲイズ
ゲドロ	ようまふくろう
ガイコツまじん	ミストノス
将軍	
ギャザー	
地獄の使者	
サーベルゲータ	
チェインヘッド	
エーテルデビル	
マスターチキン	
みどりトド	
ンドゥルー	

特殊能力がついた盾一覧

特殊能力を持った武器・防具を合成すると、これらの印が合成後の道具につくぞ。

ここでは盾の特殊能力の効能を紹介。

●盾の特殊能力●

印	特殊能力	対象となる盾
皮	空腹度の減りが遅くなる	皮甲の盾
重	空腹度の減りが早くなる	重装の盾
金	サビない	金の盾
ト	ギタンや持ち物を盗まれなくなる	トドの盾
竜	ドラゴン系モンスターの炎ダメージを軽減する	ドラゴンシールド
地	爆発ダメージを半減する	地雷ナバリの盾
バ	受けたダメージの一部をはね返す	バトルカウンター
見	隣接攻撃を避けやすくなる	見切りの盾
捨	攻撃を受けるたびに弱くなっていく	使い捨ての盾

21～25階

このあたりでは、**おどるポリゴン**がクセモノだ。**くさったおにぎり**を食べてきたことでシレンのちからは下がっているだろうし、遭遇した場合、逃げることもむずかしい。囲まれたときは**落し穴のワナ**で逃げよう。

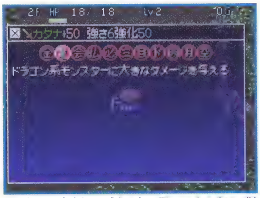
▲**ミノタウロス**や**チェインヘッド**など物理攻撃力が高い敵が多い。盾の強化をお忘れなく。

21～25階に出現するモンスター

チェインヘッド	ガンコ戦車
エーテルデビル	ノロージョの姉
みどりトド	妖怪にぎり親方
ンドゥルー	みの仙人
スーパーゲイズ	ミノタウロス
ようまふくろう	パコレプキーナ
ミストノス	おどるポリゴン
カラクロイド	タイガーウホホ
シューベル	
メンベルス	
飛びピーたん	

特殊能力がついた武器一覧

同じく武器の効能を紹介するぞ。合成のときの参考にしよう。



▲剣の特殊能力は全13種類。全部つければ鬼に金棒だ。

武器の特殊能力

印	特殊能力	対象となる武器
堀	壁を掘れる(一定確率で壊れる)	つるはし
掘	(金色)壁を掘れる(壊れない)	こわれないつるはし
三	正面3方向を一度に攻撃できる	妖刀かまいたち
金	サビない	金の剣、金の剣改
会	たまに会心の一撃を出せる	ミノタウロスの斧
竜	ドラゴン系モンスターに大ダメージ	ドラゴンキラー
仏	幽霊系モンスターに大ダメージ	成仏の鎌
目	一ツ目系モンスターに大ダメージ	一ツ目殺し
ド	ドレイン系モンスターに大ダメージ	ドレインバスター
月	爆発系モンスターに大ダメージ	三日月刀
空	浮遊系モンスターに大ダメージ	斬空剣
捨	攻撃するたびに弱くなっていく	使い捨ての剣

26~35階

強敵が出そろってくる26階以降には、またもや**ペンペン**系モンスターが出現する。なるべく遭遇しないようにして進むようにしたい。

また、**死神**はこのダンジョンでは最高に相性が悪い。なにはともあれ逃げるが勝ち、だ。

▶**死神**には**成仏の鎌**が有効だけど、倍速2回攻撃は脅威の的。慎重に戦おう。

◀**とくだいチンタラ**は経験値稼ぎに最適。見た目はかわいいけど、心を鬼にして倒すべし。

26~35階に出現するモンスター

火炎入道	なよなよハニー
キグニ族	アイアントド
エーテルデビル	ンバマ
ンドゥルー	とくだいチンタラ
ミノタウロス	
タイガーウホホ	
ガイコツまおう	
死神	
大将アリ	
ババババペンペン	
デブーチョ	
ドラゴンヘッド	
ドラゴン	
マッドレムラス	
吸引虫	

Q モンスターに囲まれた！切りぬける方法は？

A 有効なのは**真空斬りの巻物**や**バクスイの巻物**！　**真空斬りの巻物**は、部屋のモンスターに一気にダメージを与えられるし、**バクスイの巻物**は周りのモンスターを眠らせることができる。階段や通路に逃げこむのもテだ。

ただし、**バクスイの巻物**の効果が切れると、モンスターの速度が一段階速くなる。注意！

▲モンスターハウスなど、否応なしに敵に囲まれてしまう場合も。準備は怠らないように。

36階以降

ここからは、モンスターの強さもさすがに別格。**落とし穴のワナ**を上手に使って切り抜けていこう。ただし**おにぎり**状態になると、ワナを設置できなくなってしまう。**妖怪にぎり元締**には、十分に注意を払い、できるだけ戦闘を避けよう。またいつ力つきてもいいように、**倉庫の壺**を持っている状態で挑むようにしたい。

▶どのモンスターも超一線級。万全の準備で強敵に立ち向かっていこう。

36階以降に出現するモンスター

いやしウサギ	ハイパーゲイズ	冥王	吸引老虫
アイアントド	スルードラゴン	隠れぴーたん	ふくりゅう
ンバマ	パコレプキング	こんとんふくろう	ローグトド
とくだいチンタラ	オドロ	ガイコツまてん	らんぶポリゴン
ギガヘッド	ガマゴン	デブートン	ミダレウッチー
ファントムデビル	かすみ仙人	ブレイドゲータ	デブーゴン
チタンアーマー	グレートチキン	イッテツ戦車	ヘビーレムラス
ニシキーン	ハードレムラス	ゴオオポフ	しわしわハニー
ヴェルギノス	ンバルーン	デスヘッド	ショーパン
スチームロイド	タイガーウホーン	大将軍	アークドラゴン
ノロージョの母	くたくたハニー	ヘルギャザー	ギガタウロス
うたうポリゴン	ベルトーベン	ノロージョの婆	パコレプゴッド
あんこくふくろう	メガタウロス	ゴゴゴペンペン	妖怪にぎり元締
ふんかウニ	スカイドラゴン	メタルアーマー	ゴルディノス
ねむり大根	大物荒らし	ミラクルチキン	
吸引成虫	エレキロイド	ガマドーン	

魔蝕虫の道

魔蝕虫という魔物が黄金を食い尽くしたせいで、黄金都市は滅びてしまった。魔蝕虫がどこから来たのかを探るべく、シレンは再び黄金都市へ！

魔蝕虫の道丸わかり出現条件!!

1 異国の風来人から新情報が！

テーブルマウンテンをクリアーしたあと、**渓谷の宿場**の出入り口にいる**異国の風来人**に話しかけてみよう。すると**魔蝕虫**についての話をしてくれるので、情報をもとにもう一度**黄金都市**へ。

2 黄金都市に行ってみると……

情報をもとに**黄金都市**に行ってみると、**コッパ**が「**黄金都市**をもっと調べてみようぜ！」と言い出す。そういえば、１回目の冒険で、気になる場所があったような……。

3 壁が崩れ、奥にダンジョンが！

黄金のコンドルの壁画が描いてあった、あの場所。ここに来るといきなり地震が起こり、壁が崩れる。すると壁の奥に道が出現！　この場所こそが、**魔蝕虫の道**の入り口なのだ。

31～40階

魔蝕虫の道は**テーブルマウンテン**の続きのため、いきなり手強い敵が登場する。序盤あたりはなるべく道具を使わずモンスターを倒し、レベルをじっくりと上げてから進もう。**ガンコ戦車**や**カゲウッチー**は通路で戦えば比較的倒しやすいぞ。

▶先に進みたい気持ちをグッとこらえて、地道にレベルを上げよう。

◀通路で戦えば、少ないリスクで多くの経験値を獲得できるぞ。

31～40階に出現するモンスター

逃げピータン	魔蝕ソルジャー
火炎入道	
ガイコツまおう	
将軍	
なよなよハニー	
アイアントド	
物荒らし	
カゲウッチー	
ガンコ戦車	
ファントムデビル	
吸引虫	
洞窟マムル	
ニシキーン	
大将アリ	
妖怪にぎり親方	

遠投の腕輪活用法！

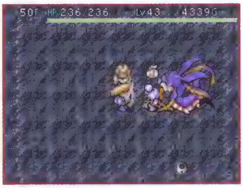
遠投の腕輪を装備していると投げた道具が貫通してフロア(画面)の外に消えてしまい、壺を割ることもできなくなる。なので、いらない道具に思われがちだけど、この腕輪を装備していると、矢や**ドラゴン草**も敵や壁を貫通する！　モンスターハウスなど、モンスターがたくさん出現する場所では非常に有効な道具なのだ。

▲敵が一列に並んだ状態になっていれば、1回の攻撃で複数の敵を一網打尽にできるぞ。

41～50階

このダンジョンの10階ごとの強制モンスターハウスはかなり強力だ。それ以外のフロアで出現する道具は、すべて温存しておいてモンスターハウスにのぞみたい。

それだけに気をつけたいのが**ノロージョの母**。道具を呪われてしまい、いざという時に使えない道具がいくらあっても意味がない。呪いをくらわないように、矢で倒すようにしよう。



▶モンスターハウスでとくに強力なのが、やはり**魔蝕ソルジャー**だ。

◀敵に囲まれた際、**ヴェルギノス**がいると非常にやっかい。遠距離攻撃で真っ先に倒そう。

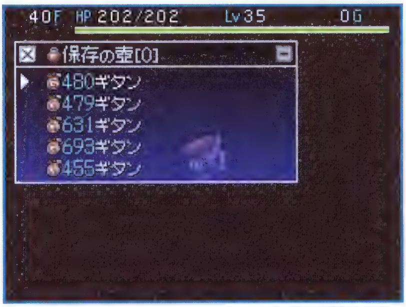
41～50階に出現するモンスター

逃げピータン	ノロージョの母
ファントムデビル	ねむり大根
ニシキーン	かすみ仙人
大将アリ	グレートチキン
妖怪にぎり親方	スルードラゴン
キラーギャザー	オドロ
チタンアーマー	魔蝕ソルジャー
あんこくふくろう	
ンバマ	
天狗師匠	
ヴェルギノス	
うたうポリゴン	
ギガヘッド	
ふんかウニ	
スチームロイド	

ギタンが武器に！

ギタンをモンスターに投げると、その数字の10分の1ダメージを与えられる。武器の揃いが悪い時など、頼りになる飛び道具に変わるぞ。Bボタンを押しながらギタンの上に乗り、**保存の壺**に貯め込もう！

もし途中の買い物でギタンが必要になった時は、地面におくだけでふつうに拾える。高いギタンは、壺に貯めよう！



▲途中で倒れるとゼロになるギタンも、倉庫に預けておけばずっと保存しておける。

51～60階

ここまでくると、とにかく攻撃力が高いモンスターが多い。鍛えた盾を持っていても、**スカイドラゴン**の炎は遠慮なくダメージを与えてくるし、モンスターハウスはかなり危険度が高くなる。

それ以外のフロアの通路をうまく利用して、体力回復を重視しながら乗り越えよう。

▶**スカイドラゴン**の炎攻撃は、盾の防御力に関係なく一律40のダメージ。

◀**魔蝕ソルジャーとスカイドラゴン**の組み合わせは強力。1匹ずつ倒そう。

51～60階に出現するモンスター

- いやしウサギ
- 飛びぴーたん
- ンバマ
- スチームロイド
- ノロージョの母
- ねむり大根
- かすみ仙人
- グレートチキン
- スルードラゴン
- オドロ
- ガマゴン
- タイガーウホーン
- ハイパーゲイズ
- パコレプキング
- ハードレムラス
- ブレイドゲータ
- 吸引成虫
- ベルトーベン
- スカイドラゴン
- 魔蝕ソルジャー

強制モンスターハウス!

魔蝕虫の道は40階、50階と10階ごとに強制的にモンスターハウスに遭遇する。しかも**魔蝕ソルジャー**が待ち受けている。ここで役に立つのは**白紙の巻物**。これに「せいいき」と書きこめば、床に安全地帯を作れるぞ！ここに来るまでに一つでも持っておかなければ、正面突破は難しい。もし階段がそばにあったら、すぐに逃げこもう。

▲倒せば大量の経験値が手に入るとはいえ、無理してまで魔蝕ソルジャーと戦う必要はない。

61～70階

ここからはかなりの消耗戦になる。とくに注意したいのは**ガイコツまてん**の杖、**くたくたハニー**のレベルダウンなど。とはいえ、登場するモンスターはどれも手強いので地道に通路で戦おう。もし**ブフーの杖**があれば、**冥王**を肉にして変身するといいぞ。水やワナの上を通過できるうえ、倍速2回攻撃なので戦っても強いのだ。

▶急がば回れ。地道なレベルアップこそが、クリアーへの近道なのだ。

◀敵だと手強いけど、変身するとこれほど頼りになるモンスターはいない。

61～70階に出現するモンスター

- 火炎入道
- ンバマ
- ハードレムラス
- ブレイドゲータ
- 吸引成虫
- ベルトーベン
- スカイドラゴン
- 冥王
- ギタンマムル
- こんとんふくろう
- ガイコツまてん
- くたくたハニー
- メガタウロス
- デブートン
- ゴオオポフ
- ゴゴゴペンペン
- 大将軍
- エレキロイド
- 魔蝕ソルジャー

特殊な属性を持つモンスターを紹介！

ポスターのモンスター大図鑑にも書いてあるとおり、モンスターは大きく8種類の属性に分かれている。だが一部のモンスターは、さらに細かい属性に分けられるのだ！

●モンスターの特殊属性●

モンスターの属性	モンスター名	有効な装備品
炎攻撃系	ドラゴン系、ヒーポフ系	ドラゴンシールド
催眠系	ゲイズ系	ゲイズの盾
盗み系	ガマラ系、ぬすっトド系	トドの盾
毒草攻撃系	おばけ大根系	毒よけの腕輪
混乱攻撃系	めまわし大根、ガイコツまじん、ガイコツまおう	混乱よけの腕輪
睡眠攻撃系	ねむり大根、ガイコツまてん	眠りよけの腕輪
呪い系	ノロージョ系	呪いよけの腕輪
サビ系	ミドロ系	サビよけの腕輪
店系	店主、盗賊番、番犬	とくになし
杖攻撃系	ガイコツまどう系、きり仙人系	プリズムの盾

71～80階

このあたりはもちろん強敵ぞろいではあるけど、70階までのモンスターよりはややおとなしい。そんななかでも、やはり道具を呪う**ノロージョの婆**はイヤな敵だ。隣接すると呪われてしまうため、接近戦は禁物！　離れて戦うようにこころがけよう。

▶**ノロージョの婆**と戦う時のために、**銀の矢**をストックしておくべし。

◀**メタルアーマー**には**成仏の鎌**が有効。**薬草**や**弟切草**でも大ダメージ！

70～80階に出現するモンスター

メガタウロス	魔蝕ソルジャー
デブートン	
ゴオオポフ	
ゴゴゴペンペン	
大将軍	
エレキロイド	
ヘルギャザー	
イッテツ戦車	
ンバルーン	
メタルアーマー	
ミラージュデビル	
ノロージョの婆	
ミダレウッチー	
デスヘッド	
もや仙人	

Q　せまい通路に人がいて通れないよ！

A　Bボタンを押しながら旅人のほうに進めばすれ違うことができるぞ。ちなみに、ダンジョンで仲間とすれ違うときも同じ。通路では旅人をうまく盾に使う逃げかたもあるぞ。

▲背に腹は代えられない。旅人には申し訳ないけど、ここはひとつ盾になってもらおう。

81～98階

いよいよ最終階も近づいてきた。とはいえ、安心はできないぞ。

このあたりでは、やはり**アークドラゴン**が手強い。どこからでも飛んでくる炎が危険極まりない。画面全体に気を配ろう。

また、このあたりでのレベルアップはあきらめ、一刻も早く次の階に進むのがいいだろう。

▶地味に効いてくる、**もや仙人**の特殊攻撃。HPがじわじわ減ってしまうのだ。

◀**ショーパン**は隣接しない限り、モンスターを召喚することはないぞ。

81～98階に出現するモンスター

いやしウサギ	タイガーウボッホ
こんとんふくろう	ローグトド
ンバルーン	魔蝕ソルジャー
メタルアーマー	
ミラージュデビル	
ノロージョの婆	
ミダレウッチー	
デスヘッド	
もや仙人	
ガマドーン	
ミラクルチキン	
隠れぴーたん	
ふくりゅう	
ショーパン	
アークドラゴン	

Q ギタンがなくて武器の強化もできない…。

A **山頂の町**の、**ガイバラ**の展示場に**変化の壺**が売られていたら、それに拾った何かを入れ、残り回数が[0]になったら床に戻そう。**変化の壺**1回分の使用料は120ギタンだから、売値120ギタン以上のものが出れば利益が出るぞ！　これを、**山頂の森林**に行く⇔町にもどるを何度もくり返せばOK。入れる材料としては、**木の矢**がオススメ。

▲チリも積もれば山となる。地味だけど、着実にギタンを増やしていける方法だ。

99階

99階まで来ても、まだ終わりではないぞ。ここには**魔蝕虫**の親玉である、**魔蝕クイーン**がシレンを待ちかまえているからだ。1対1とはいえ、**魔蝕クイーン**はとてつもなく高いHPを持っている最強の敵！　道具を出ししおしみせず、今までの戦闘経験を生かして最終決戦に挑もう！

99階に出現するモンスター
魔蝕クイーン

魔蝕クイーン登場!!

接近戦はとっても危険!

▲**魔蝕クイーン**の攻撃力の高さはご覧の通り。正攻法で戦っても勝ち目は薄いぞ。

離れて戦うのが吉!

▼ここでもギタン投げが効果を発揮する。なるべく高額なギタンを保存しておこう。

超ボス攻略!!

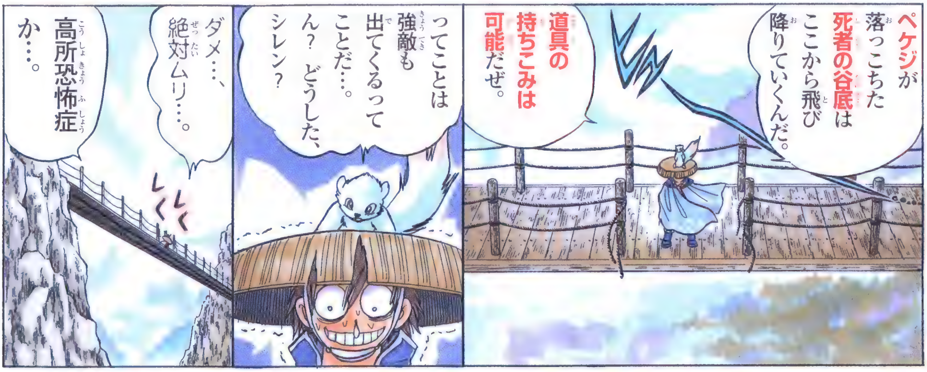
魔蝕クイーンとの一騎打ちは、今までの冒険の集大成だ。とにかくすごい攻撃力と防御力、HPを持つ**魔蝕クイーン**は、できるかぎり離れて戦おう。**かなしばりの杖**があれば動きを止めて回復、離れた場所からギタン投げや**ドラゴン草**で攻撃、近寄られたらまた動きを止めて、というパターンがベストだ。直接攻撃は避けたほうが無難だぞ。

渓谷の宿場へ!

▲**魔蝕クイーン**を倒すと、**魔蝕クイーンの羽根**が出現。これを入手すると、**渓谷の宿場**に戻ることができるぞ。

死者の谷底

弟分のペケジが、忽然と姿を消した！ ペケジを助けるべく、辻うらないの情報を頼りに、二面地蔵の谷へと向かったシレンだったが……。



死者の谷底丸わかり出現条件!!

1 バンジージャンプ！

ペケジを仲間にした状態で**山頂の町**へ行くと、バンジージャンプの噂を聞くイベントが発生する。次にシレンだけで**二面地蔵の谷**を訪れて、**ブタフータ**の話を聞いてみよう。

↓

2 どこからかペケジの声が……

再度**ペケジ**を仲間にして**二面地蔵の谷**を訪れると、バンジージャンプのイベントが発生。**テーブルマウンテン**をクリアーしている状態で冒険を始めると、**ペケジ**のうめき声が聞こえるのだ。

↓

3 二面地蔵の谷へ！

再び**渓谷の宿場**から冒険を始めると、**辻うらない**が宿場に現れ、**ペケジ**が**二面地蔵の谷**にいることを教えてくれる。そのあとに**二面地蔵の谷**に行くと、**死者の谷底**に入れるようになるのだ！

1〜5階

手強いモンスターがたくさんいるぞ。部屋に複数いたら、通路におびき寄せ、1対1で倒していこう。HPも小マメな回復が大切。**将軍**は倒すと**将軍ゾンビ**になり、他のモンスターに乗り移ってレベルを上げてしまう。その前に、**ふき飛ばしの杖**で倒してしまおう。

▶レベル、アイテムともに持ち込めるだけあって、いきなり強敵が出現する。

◀倒すと、ゾンビ化する将軍。できれば戦闘は避けたいところ。

1〜5階に出現するモンスター

チェインヘッド	ガンコ戦車
エーテルデビル	タイガーウホホ
将軍	カエンポフ
マスターチキン	マッドレムラス
パコレプキーナ	妖怪にぎり親方
ゲドロ	
ンバマ	
ミストノス	
ドラゴンヘッド	
ドラゴン	
キラーギャザー	
スーパーゲイズ	
ミノタウロス	
逃げピータン	
物荒らし	

階段は必ず敵を倒した後で!

死者の谷底で一番問題なのは、ここで登場する**階段のワナ**だ。階段を降りるつもりで突っ込むと、様々なワナに変化する。うっかりモンスターがそばにいるときにワナをふんで、**おにぎりのワナ**や**大型地雷のワナ**だったらヒドい目にあってしまう。このダンジョンでは、逃げるために階段を使うのは避けなければならないぞ。

▼乗ってみるまで、本物の階段かどうかわからない。HPが少ない状態で階段に行くのは危険だ。

6～14階

このあたりで困るのは**ガイコツまおう**だ。魔法をかけられると、しばらく**おにぎり**に変身してしまう。魔法をかけられる前に、**一時しのぎの杖**や、**かなしばりの杖**を使って倒してしまおう。**スカイドラゴン**は広範囲に火を吐き攻撃力も高いので、見つけたら近づかずに、道具を使って倒そう。

▶**ガイコツまおう**は要注意。他の敵が集まる前に倒してしまいたい。

◀**階段のワナ**が多数登場。マップ上でも見分けがつかないので注意!

6～14階に出現するモンスター

将軍	カゲウッチー
ンバマ	ファントムデビル
キラーギャザー	死神
スーパーゲイズ	ガイコツまおう
ミノタウロス	チタンアーマー
物荒らし	デブーチョ
ガンコ戦車	ばくれつウニ
タイガーウホホ	スカイドラゴン
カエンポフ	アイアントド
マッドレムラス	オドロ
妖怪にぎり親方	ババババペンペン
飛びぴーたん	エレキロイド
ねむり大根	グレートチキン
天狗師匠	洞窟マムル
ノロージョの母	吸引成虫

ペケジを仲間にするには?

ペケジを仲間にするには、3つの段階をクリアーする必要がある。まずは**竹林の村**の**道具屋**で**ペケジ**に会い、**酒場**で再会する。次に冒険を1回やり直して、**竹林の村**の**道具屋**で**ペケジ**と会話し、**酒場**で1000ギタンを渡す。最後にもう1回冒険をやり直して**竹林の村**の**酒場**の前を通りかかると、**ペケジ**が飛び出してくるので『ブン殴る』を選べばOKだ。

75ページの『ペケジの成長!』もあわせて読もう!

▲仲間で唯一成長する**ペケジ**。成長後はシレンへの攻撃も、空腹を訴えることもなくなるぞ。

15~25階

ここには攻撃力が高いモンスター・**アークドラゴン**がいる。吐きだされた炎は、同じフロアにいる限り、シレンを追いかけてくる。ベストな方法は**ジェノサイドの巻物**を投げてダンジョン中から対象のモンスターを消してしまうこと。**ジェノサイドの巻物**がない場合は、下のフロアに逃げるのもテ。ひたすらフロアを早く脱出しよう。

▶**イッテツ戦車**は倍速2回攻撃の強敵。杖や巻物をフル動員して倒そう。

◀**アークドラゴン**の炎は50のダメージ。見通しのいい場所ほど注意したい。

15~25階に出現するモンスター

- 将軍
- ンバマ
- オドロ
- エレキロイド
- グレートチキン
- 洞窟マムル
- 吸引成虫
- ギガヘッド
- メガタウロス
- パコレプキング
- イッテツ戦車
- ヴェルギノス
- ミラージュデビル
- ヘルギャザー
- かすみ仙人
- ハードレムラス
- ハイパーゲイズ
- スルードラゴン
- アークドラゴン
- ゴオオポフ
- 大物荒らし
- ふんかウニ
- タイガーウホーン
- デブートン
- 天狗開祖

階段ワナ判別法!

死者の谷底にある**階段のワナ**を本物かどうか判別するには、**めぐすり草**を飲むのが一番だけど、数に限りがある。そこで、もう一つの方法として、**一時しのぎの杖**を使おう。**一時しのぎの杖**をふれば、正しい階段にモンスターが飛んでいくため、カンタンに判別ができるというワケだ。

▲モンスターとの戦闘を一時回避できるうえ、本物の階段の場所もわかる。まさに一石二鳥だ。

26～30階

26階より下のフロアには**ペケジ**が登場する。**ペケジ**を見つけだして話しかけ、地上に戻ればクリアーだ。早く**ペケジ**を見つけ、地上に戻ろう。

このあたりで注意したいのは、**みだれ大根**や**バイオロイド**など。**かなしばりの杖**を使って動きを止め、倒していこう。

▶**冥王**、**大将軍**、**メタルアーマー**など、強敵のオンパレードだ。

◀苦労して探し出したのに、**ペケジ**はこのお気楽ぶり。心配して損した!?

26～30階に出現するモンスター

アークドラゴン	パコレプゴッド
大物荒らし	チドロ
タイガーウホーン	
デブートン	
天狗開祖	
バイオロイド	
大将軍	
冥王	
ンバルーン	
ミダレウッチー	
ノロージョの婆	
隠れぴーたん	
メタルアーマー	
みだれ大根	
フォールギャザー	

アークドラゴン退治の最強呪文!

シレンの旅でもトップランクに手強いモンスター・**アークドラゴン**。フロアのどこにいても炎を吐いてきて、離れた場所から攻撃されたら対抗手段がない。だけど一つだけ方法が。**白紙の巻物**に「**ジェノサイド**」と書いて投げつけるのだ。すると、その冒険の間は出現しなくなるぞ!

ただし、以前に一度も**ジェノサイドの巻物**を読んでいない場合は、この方法は使えないぞ。

▼**ジェノサイドの巻物**は、**アークドラゴン**のためにあるようなもの。出しおしみをせずに使おう

31階以降

36階から最終階の50階までは、さすがに強敵だらけ。だがリスクを犯して潜っていく見返りはある。このダンジョン40階以降の階には、**必中の剣**、**ゲイズの盾**、**プリズムの盾**が落ちているからだ。どれも合成の材料として、優秀な特殊能力を備えている。3つとも入手したいところだ。1回の冒険で入手できなかったら、再び潜ってでも手に入れる価値はあるぞ。

▶意外に攻撃力が高い**パコレプゴッド**。**成仏の鎌**が有効なので、持っていたら使うべきだ。

◀**隠れぴーたん**には**一ツ目殺し**が有効。逃げ道を予測して、飛び道具で倒そう。

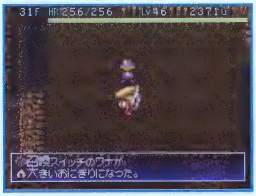
31階以降に出現するモンスター

アークドラゴン	吸引老虫
バイオロイド	だいふんかウニ
大将軍	ショーパン
冥王	ヘビーレムラス
ンバルーン	デスヘッド
ミダレウッチー	ローグトド
ノロージョの婆	ゴゴゴペンペン
隠れぴーたん	もや仙人
メタルアーマー	ギガタウロス
みだれ大根	アビスドラゴン
フォールギャザー	ウルトラゲイズ
パコレプゴッド	デブーゴン
チドロ	ふくりゅう
ガイコツまてん	タイガーウボッホ
ミラクルチキン	アストラルデビル
妖怪にぎり元締	ギタンマムル
ヘンクツ戦車	ソードゲータ

Q **ダンジョンの途中で腹ペコ。でもおにぎりがない! どうすれば?**

A **妖怪にぎり見習い**系に息を吹きかけられると、持っている道具が**おにぎり**に変わるぞ! **こん棒**や、**木の矢**など**おにぎり**に変わっても問題のない道具を持っていこう。ちなみに**困った時の巻物**でもお腹がいっぱいになるときもあるぞ。

▼モンスターの特殊能力を逆に利用する。厳しい旅を生き抜くために必要な知恵なのだ。



儀式の洞窟

飛脚の話を聞き、奇岩谷へと向かったシレン。村は神隠しに遭ったかのように、人っ子ひとりいない状態だった。唯一の手がかりは、村の犬!?

儀式の洞窟丸わかり出現条件!!

1 奇岩谷で聞き耳のサブが!?

テーブルマウンテンをクリアーしたあと、**奇岩谷**を訪れ、町の北西にいる金髪の女に話しかけ、冒険をやり直そう。その後再び奇岩谷を訪れると**聞き耳のサブ**が不審な行動を取っているぞ。

↓

2 飛脚の気になる話

その後**渓谷の宿場**の出入り口に行くと、**飛脚**がいるので話しかけてみよう。すると**奇岩谷**に関する話を聞くことができる。何でも**奇岩谷**の雰囲気がおかしいということなのだが……。

↓

3 奇岩谷に行ってみると……

奇岩谷に行ってみると、村人が一人もいない。村を散策すると犬がいるので、話しかけてみよう。すると犬が、村人が消えてしまった場所に案内してくれる。ここが**儀式の洞窟**の入り口だ。

1～4階

儀式の洞窟もシレンが道具を持っている分、いきなり強いモンスターが登場する。特にキグニ族や将軍ゾンビなどのレベルアップするモンスターには注意が必要だ。杖を使って早めに動きを止めよう。

1～4階に出現するモンスター

いやしウサギ	ンドゥバ
火炎入道2	ガイコツまじん
キグニ族2	将軍
セルアーマー	カラス天狗
ドレムラス	地獄の使者
飛びぴーたん	壺荒らし
オヤジ戦車	パタパタペンペン

▶火炎入道はレベル2の状態で登場するが装備が充実していれば問題ない。

◀キグニ族もレベル2の状態で登場。攻撃力が高いので残りHPに注意。

恐怖のキグニ族！

みさかいなく襲ってモンスターを倒してはレベルアップするキグニ族。もしモンスターハウスに出現したら最悪！　モンスターを4、5匹倒されてしまうと、苦戦は必至！

レベルが上がる前にできるだけ早く倒すのが理想だけど、手がつけられないほどレベルアップされたら、階段へ逃げるのもテだぞ。

▲キグニ族が他のモンスターを襲っているスキに、キグニ族から離れてしまうのもテだ。

5～9階

装備が充実していれば、それほど問題なくクリアーしていけるハズ。**ガンコ戦車**、**マスターチキン**、**チェインヘッド**など、物理攻撃が強い敵が多いので、盾だけは鍛えたものを持っていきたい。**正面戦士**は**混乱の杖**などを使って、相手の正面3方向以外の場所から攻撃をしかけよう。

▶**正面戦士**は、正面3方向からの攻撃はすべてダメージを1にしてしまう。

◀呪われると装備がはずせなくなるが、対**スーパーゲイズ**用には好都合。

5～9階に出現するモンスター

- いやしウサギ
- 火炎入道
- キグニ族
- 飛びぴーたん
- ンドゥバ
- 壺荒らし
- パタパタペンペン
- チェインヘッド
- 正面戦士
- マスターチキン
- スーパーゲイズ
- ノロージョの姉
- ガンコ戦車
- 妖怪にぎり親方
- ミストノス
- カエンポフ

ギタンもパワーアップ!

50ページで紹介したギタン投げ。ボス戦でも役立つ優秀な攻撃だけど、さらに威力を高める方法が存在した！　攻撃力がアップする**パワーアップの巻物**を読んでいると、なんとギタン投げで敵に与えるダメージもアップしているのだ。覚えておこう！

▲飛び道具なのに威力も高い！　ストックしておけば、いざというときに頼りになること間違いなし。

10～15階

10階からは、**ねむり大根**がキケンだ。さらにレベルを下げる**なよなよハニー**とのコンビネーションは最悪！　眠らされてしまったらそのまま袋叩きに直行だ！

ここではとにかく先制攻撃を心がけよう。同じ部屋にモンスターがいたら道具を使ってかたづけよう。

▶この状態になると非常に危険。こうならないように先手を打っておこう。

◀**オドロ**はメッキした道具もサビさせてしまう。囲まれたら装備をはずそう。

10～15階に出現するモンスター

いやしウサギ	ニシキーン
火炎入道	ンドゥルー
キグニ族	
ねむり大根	
キラーギャザー	
吸引虫	
なよなよハニー	
サーベルゲータ	
オドロ	
ばくれつウニ	
ファントムデビル	
みの仙人	
クロムアーマー	
みどりトド	
パコレプキーナ	

Q　困った時の巻物の効果にはどんなものがあるの？

A　●HP回復と同時に、2匹以上の敵と隣接しているときは敵をかなしばり状態にする。

●満腹度が低いときは100％まで回復。

●状態異常（混乱など）を回復。

●ちからを回復。　●呪いを解く。

この中の一つの効果が状況に応じて発生するぞ。本当に困った時に使おう。

▲効果はさまざまだが、どれも状況が好転するものばかり。一つは持っていたいところ。

16～23階

16階からはおなじみの**ガイコツまおう**が待っている。**おにぎり**にされたらなすすべなし。最優先で道具を使って倒そう。それさえ気をつければ、あとは比較的戦いやすいモンスターが多い。じっくり倒してレベルを上げていこう。

▶この辺りから、**火炎入道**と**キグニ族**のレベルが3になる。油断大敵だぞ。

◀**うたうポリゴン**は危険な敵だが、経験値の見返りが大きいので戦うべき。

16～23階に出現するモンスター

- いやしウサギ
- 火炎入道3
- キグニ族3
- ファントムデビル
- みの仙人
- クロムアーマー
- みどりトド
- パコレプキーナ
- ニシキーン
- ンドゥルー
- 死神
- デブーチョ
- うたうポリゴン
- ガイコツまおう
- ドラゴン
- マッドレムラス
- 吸引成虫
- くたくたハニー
- 正面ファイター

こんなキャラも！

いっしょに戦ってはくれないけど、旅に影響を与えるキャラクターを一挙紹介。出現場所はすべて**テーブルマウンテン**のダンジョンだぞ。右表の出現階数は、22ページのフローチャートを参照しよう。

名前	出現階数	旅への影響
ナオキ	1～2階	**食神のほこら**に行くためのキーパーソン
スララ	8～11階	**奇岩谷**まで連れて行くと、倉庫がオープン
ブタフータ	二面地蔵の谷	**死者の谷底**に行くためのキーパーソン
目が見えない少女	1～9階	**めぐすり草**をあげると、ちからが1上がる
おはらいじじい	8～14階	**おはらいの巻物**をあげると、以後呪いを解いてくれる
腕輪鑑定師カマヒゲ	10～14階	**めぐすり草**をあげると、以後腕輪を鑑定してくれる
壺識別の三番弟子	5～14階	**識別の巻物**をあげると、以後壺を識別してくれる
親切なおじいさん	1～14階	HP回復または満腹度回復の道具をくれる
おにぎりじいさん	4～16階	**おにぎり**をあげると、**しあわせ草**をくれる

24～30階

30階ではキグニ王がシレンを待ちかまえている。キグニ王を倒して奇岩谷のみんなを救い出せば、みごとダンジョンクリアーだ。

ポイントはここまで来るのに道具をある程度温存すること。ムダづかいは厳禁、だぞ。

▶キグニ族は最大レベル99まで上がる。放っておくととんでもないことに。

◀囲まれてハイパーゲイズの催眠攻撃をくらうと絶望的。ゲイズの盾は必須！

24～30階に出現するモンスター

いやしウサギ	キグニ王
火炎入道3・4・5	
キグニ族3・4・5	
ファントムデビル	
ンドゥルー	
吸引成虫	
くたくたハニー	
正面ファイター	
物荒らし	
ンバマ	
大将軍	
ハイパーゲイズ	
ノロージョの母	
パコレプキング	
チドロ	

ボス攻略!!

キグニ族に加え、無限にわいてくる火炎入道がかなりやっかい。下まで下がって通路部分で妖刀かまいたちを追加または強化した武器で、いっぺんに攻撃しつづけるのがベター。モンスターの攻撃力もあなどれないので、強い盾に加えてたくさんの回復道具も必要だぞ。 寝ている間には倒しきれないので、バクスイの巻物は読まないようにしよう。

▶30階まで行くと、キグニ族たちが儀式の真っ最中。そのまま戦闘へと突入する。

◀ここでキグニ族と火炎入道を迎撃。4体のキグニ族を倒してから、キグニ王と戦おう。

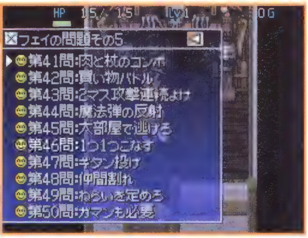
フェイの最終問題

世にも不思議なダンジョン館は、すべての問題を解いても終わりではなかった！　フェイが作りし最高傑作、究極のダンジョンここにあり！

フェイの最終問題丸わかり出現条件!!

1 フェイの問題を全問解くべし！

全部で50問ある**フェイの問題**。さながら初心者向けのミニダンジョンといった感じだけど、難問奇問が揃っている。96ページからの記事を参考にしつつ、まずは問題を全問回答しよう。



2 食神のほこら&掛軸裏の洞窟に入ろう！

食神のほこらと**掛軸裏の洞窟**。それぞれのダンジョンに1回以上入ったことがある状態で、もう一度冒険をやり直そう。

3 フェイに話しかけてみよう！

その後再度**フェイ**の元に行くと、**フェイ**が巨大なダンジョンを掘り当てた話をする。このダンジョンこそが**フェイの最終問題**。以後**フェイ**に話しかけると、いつでも行くことができるようになる。

1～10階

道具の持ち込みができないために、最初はかなり弱い状態でのスタートとなるぞ。通路にモンスターをおびき出し、1匹ずつ倒していこう。少し時間はかかるけど、ここできっちりレベルを上げておけば、このあとの展開が楽になるぞ。

このダンジョンに落ちている道具は識別されていないので、**薬草**や**弟切草**はHPが満タンの状態で使おう。

▶**ゲイズ**と戦う際は道具は壺の中に入れておくといい。

◀**やみふくろう**は弱いけど、暗闇にひそむ別のモンスターに注意しよう。

1～10階に出現するモンスター

マムル	ゲイズ
あなぐらマムル	死の使い
妖怪にぎり見習い	まわるポリゴン
おばけ大根	ガマグッチ
ガマラ	小僧天狗
ぴーたん	タウロス
ボウヤー	ぬすっトド
ヤミウッチー	兵隊アリ
鬼面武者	やみふくろう
妖怪にぎり変化	タイガーウッホ
カラカラペンペン	ばくだんウニ
アイアンヘッド	いやしウサギ
とおせんりゅう	デブータ
畠荒らし	ノロージョ
クロスボウヤー	パコレプキン
ンドゥバ	逃げピータン
ガイコツまどう	オヤジ戦車

未識別の道具を使うときは？

フェイの最終問題では、出現する道具はすべて識別されていないので、むやみに使うと、時には損をすることもある。

そこで、草はHPが満タンのときに飲み、巻物は**識別の巻物**だった場合を考えて、腕輪に壺に対して使おう。こうしておけば、万が一ヤバい道具だったとしても対処がしやすいぞ。

▼お店に売っている道具も識別されていないが、値段の高いものはいい道具の確率が高いぞ。

11～20階

一番はじめに倒してしまいたいのが、**いやしウサギ**。他のモンスターを回復させてしまうので、残しておくと長期戦になって不利だ。**逃げピータン**を倒すと、**大きいおにぎり**が手に入る。積極的に倒して、**大きいおにぎり**をためておこう。攻撃力の高い**ホノオポフ**は、うかつに近づくとやられてしまう。道具を使って倒すのがベストだ。

▶**ぬすっトド**に道具を盗まれて、**おにぎり**がなくなると大ピンチに！

11～20階に出現するモンスター

ンドゥバ	火炎入道	エーテルデビル	正面戦士
ガマグッチ	キグニ族	将軍	マスターチキン
ぬすっトド	吸引幼虫	ギャザー	みどりトド
兵隊アリ	パルテノス	くねくねハニー	ノロージョの姉
やみふくろう	きり仙人	ドレムラス	ちびタンク
いやしウサギ	セルアーマー	サーベルゲータ	カラス天狗
デブータ	マムーン	隊長アリ	飛びぴーたん
ノロージョ	コドモ戦車	ゲドロ	ようまふくろう
パコレプキン	ホノオポフ	ンドゥルー	ミストノス
逃げピータン	めまわし大根	チェインヘッド	
オヤジ戦車	ガイコツまじん	地獄の使者	

チキンの正しい倒しかた！

チキンはすばしっこいので面倒だ。**チキン**にせずに**マスターチキン**のままカンタンにやっつけるには、先に矢を一発二発撃っておけばOK。

◀**チキン**を倒さないと、経験値は入らないぞ。

21～30階

そろそろ攻撃力の高いモンスターが増えてくる。**スーパーゲイズ**の催眠術もこまるけど、それより恐いのが**ノロージョの姉**！　武器や盾が呪われてしまうと、**合成の壺**が出ても装備がはずせなくなる。あまり隣接せずに矢を効果的に使って倒そう。**マッドレムラス**などの攻撃力が高いモンスターも多いので、できるだけレベルアップしておきたい。

▶**デブーチョ**はできるだけ早く接近して倒そう。

◀**物荒らし**が出たら、不要な道具をオトリにしよう。

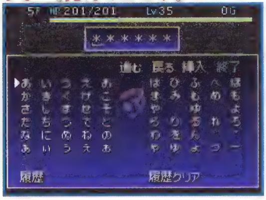
21～30階に出現するモンスター

いやしウサギ	ミノタウロス
エーテルデビル	パコレプキーナ
隊長アリ	おどるポリゴン
ンドゥルー	ばくれつウニ
チェインヘッド	カエンポフ
カラス天狗	ババババペンペン
飛びぴーたん	ガイコツまおう
ようまふくろう	死神
ミストノス	大将アリ
カラクロイド	タイガーウホホ
スーパーゲイズ	デブーチョ
シューベル	ドラゴンヘッド
メンベルス	ドラゴン
ガンコ戦車	マッドレムラス
妖怪にぎり親方	吸引虫
みの仙人	物荒らし
クロムアーマー	アイアントド

白紙の巻物の効果！

他の巻物の名前を書き込んで、その巻物の効果を使える**白紙の巻物**。ところが、この便利な道具も、実は過去のプレイで読んだ巻物しか効果が発揮されないのだ。でも、一度読めば使えるので、**ジェノサイド**のような効果絶大な巻物は必ず読んでおこう。

▼残念ながら、**フェイの問題**に出てきた巻物は読んだうちに入らない。覚えておこう。



31～45階

火炎入道と**キグニ族**が再び登場する。どちらも最大99までレベルアップする、非常に危険なモンスターだ。このあたりは**ドラゴン**が出現するので、とくに**火炎入道**に注意を払いたい。**ドラゴン**の炎でレベルアップされた挙句、**地雷のワナ**でも踏んだら目も当てられないからだ。

▶こうなってからでは、もはや手遅れなのだ。

◀ふんかウニと火炎入道の同時出現は脅威！

31～45階に出現するモンスター

火炎入道	ギガヘッド
キグニ族	キラーギャザー
大将アリ	天狗師匠
デブーチョ	チタンアーマー
ドラゴンヘッド	ニシキーン
ドラゴン	あんこくふくろう
マッドレムラス	ヴェルギノス
物荒らし	ふんかウニ
アイアントド	ガマゴン
ファントムデビル	スチームロイド
なよなよハニー	正面ファイター
ノロージョの母	うたうポリゴン
ンバマ	オドロ
カゲウッチー	
洞窟マムル	

風来救助の特別ごほうび！

風来救助で他のプレイヤーを助けると、ごほうびとして道具をもらえる。中にはお店に売っておらず、ダンジョン内にも落ちていない、救助のごほうび専用の道具があるぞ！　出現は通常の道具も含めて、完全にランダムなので、何度も救助でチャレンジしてみよう。

風来救助でもらえる特別なごほうび一覧

金の剣改	会投の腕輪
こん棒改	吸毒の腕輪
どうたぬき改	吸夢の腕輪
ドラゴンキラー改	吸乱の腕輪
長巻改	狂戦士の腕輪
金の盾改	幸運の腕輪
重装の盾改	商人の腕輪
地雷ナバリの盾改	超回復の腕輪
青銅甲の盾改	呪いよけの腕輪
鉄甲の盾改	まもりの腕輪
ドラゴンシールド改	乱毒の腕輪
バトルカウンター改	乱夢の腕輪
皮甲の盾改	毒夢の腕輪
木甲の盾改	

46~65階

このあたりになると、HPが高いモンスターが多くなる。**いやしウサギ**が再び登場するので、回復されるとやっかいだ。真っ先に**いやしウサギ**を倒すようにしよう。また70階以降は、モンスターが段違いに強くなる。いまのうちにレベルアップして、後々の戦いを少しでもラクにするように。

▶**くたくたハニー**には**ドレインバスター**が有効だ。

◀**メガタウロス**は**ミノタウロスの斧**を落とす。

46~65階に出現するモンスター

いやしウサギ	ハードレムラス
アイアントド	ブレイドゲータ
ンバマ	ンバルーン
オドロ	タイガーウホーン
ねむり大根	ギタンマムル
吸引成虫	ガイコツまてん
かすみ仙人	くたくたハニー
ハイパーゲイズ	正面マスター
グレートチキン	デブートン
スルードラゴン	隠れぴーたん
スカイドラゴン	元師アリ
パコレプキング	イッテツ戦車
冥王	こんとんふくろう
ベルトーベン	アナコーン
メガタウロス	

奇岩谷でレア道具!

奇岩谷にいる母子は、たまに道具をせがんでくる場合がある。道具を渡すと、その見返りとして**剛剣マンジカブラ**、**風魔の盾**、**白紙の巻物**、**倉庫の壺**、**しあわせの腕輪**など、レアな道具を渡してくれるのだ。ただしどの道具が指定されるか分からないため、リスキーな一面も。ちなみに道具を一つも持っていない場合、このイベントは発生しないぞ。

▲ストーリーに影響はないけど、レアな道具を入手できる貴重な機会。狙う価値アリだ。

66~80階

レベル4のモンスターが続々と登場する。なかでも**ゴゴゴペンペン**や**ノロージョの婆**など、道具に影響を与えてくるモンスターには十分に注意しよう。また**メタルアーマー**と戦う際は、壁を背にするようにしよう。武器・防具を飛ばされた先に敵がいると、その武器・防具が消えてしまうからだ。

▶この位置なら装備品を飛ばされる心配がない。

◀**ゴゴゴペンペン**には**斬空剣**が有効だぞ。

66~80階に出現するモンスター

いやしウサギ	ノロージョの婆
ンバルーン	ゴオオポフ
ガイコツまてん	ゴゴゴペンペン
くたくたハニー	デスヘッド
正面マスター	天狗開祖
デブートン	メタルアーマー
隠れぴーたん	ミラクルチキン
元師アリ	ミダレウッチー
イッテツ戦車	もや仙人
こんとんふくろう	タイガーウボッホ
アナコーン	だいふんかウニ
ミラージュデビル	
エレキロイド	
大将軍	
ヘルギャザー	

大人の階段登る?

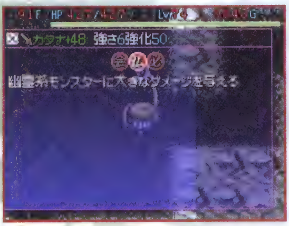
山頂の町に入ってすぐのところにある宿屋。この宿屋に入ると、たまに**コッパ**が「となりの部屋から何か聞こえてこないか?」と話しかけてくることがある。ここで左の部屋の右奥まで進んでいくと、隣部屋の会話を聞くことができ、経験値が1000プラスされるのだ。発生するかどうかは完全にランダムなので、足繁く宿屋に通ってみよう。

▲シレンが大人の階段を登った瞬間。どんな経験を積んだのかは、自分の目で確かめてみよう。

81～99階

いよいよ最終段階。**デブーゴン**や**アークドラゴン**といった、画面外の遠距離から攻撃してくるモンスターがいるため、一時も油断できない。**ギガタウロス**、**ゴルディノス**、**正面ロード**など、接近戦に強いモンスターも多いが、目の前の敵だけに気を取られないようにしよう。

▶**チキンの肉**は、**大きいおにぎり**と同様の効果が。



◀**アストラルデビル**には**成仏の鎌**やその効果を合成した武器が有効だ。

81～99階に出現するモンスター

いやしウサギ	アークドラゴン
ンバルーン	妖怪にぎり元締
天狗開祖	ショーパン
ミラクルチキン	アストラルデビル
ミダレウッチー	しわしわハニー
もや仙人	正面ロード
タイガーウボッホ	ギガタウロス
だいふんかウニ	パコレプゴッド
ガマドーン	みだれ大根
吸引老虫	ゴルディノス
ふくりゅう	
ソードゲータ	
ローグトド	
ヘビーレムラス	
デブーゴン	

ペケジの成長！

旅の途中、**ペケジ**がお腹が減って動けなくなったら、そのまま見捨てていこう。そして冒険をやり直すと、**テーブルマウンテン**の1階～14階に、**ペケジ**がランダムで登場するので、話しかけて仲間にしよう。すると**ペケジ**のレベルが1上がっているのだ！

ペケジのレベル	仲間にするときのペケジのセリフ
LV1	――
LV2	もっと修行して、もっともーっと強くなったんだ。
LV3	たくさん食って寝て、さらに強くなったんだ。
LV4	山おくの仙人の修行を受けて、さらに強くなったんだ。
LV5	修行して、はしでハエがつまめるほど強くなったんだ。
LV6	修行して、指先で大木がたおせるほど強くなったんだ。
LV7	モウレツに修行して、自分でも信じられないくらい強くなったぜ。
LV8	滝にうたれて目が覚めたんだ！　フッ……。

番外編

よい子は見ちゃダメ!!かも…

すかさず場所がえの杖をふろう!!

▲**場所がえの杖**のほかにも、**ふき飛ばしの杖**、**かなしばりの杖**でも**店主**をかわすことが可能だぞ。その他にも**マムルの肉**を**店主**に投げつける、モンスターを身がわりにするなどの方法がある。

▼次に階段の近くへと移動しよう。**店主**とまともに戦っても勝ち目はないので、ここで**店主**に向かって**場所がえの杖**を使う。場所が入れ替わったら階段を進めば泥棒が成立だ！

店主が出口に移動したら…

大部屋の巻物を読もう!!

▲まずは店内で**大部屋の巻物**を使おう。こうすると店の出入り口＝階段となるので、そのフロアにいる限り、泥棒扱いされることはないぞ。

トドの壺を使って…

トドの壺で盗んで…

▶もし**トドの壺**を持っているのなら、もっとラクチンかつ安全に泥棒を実行できるぞ。まずは店内の道具を、入り口から一直線に並べよう。

◀並べ終わったら店の出入り口から一歩外に出て、お店の中に向けて**トドの壺**を使っていこう。店の外から**トド**に盗ませるため、**店主**に泥棒扱いされることなく、道具を入手できちゃうのだ。

壺を割れば泥棒成立!!

他にもこんなテが!

▲階段が近くにあるなら、**無敵草**で逃げ切るという手段も。また**落し穴のワナ**で脱出する、**パコレプキンの肉**を食って壁をすり抜けるなど、泥棒のやり方もさまざまなのだ。

▼**つるはし**で壁を掘り進んでいくのも有効な手段。あらかじめ通路を作っておき、泥棒したあとにそこから脱出しよう。**つるはし**がなければ、**兵隊アリの肉**で変身してもOKだぞ。

BANJOのシレンDOH!!

第参章 データ編

風来人の命綱

冒険を助ける心強い味方の武器や壺など全道具と、ゆくてをはばむワナや状態異常の完全データ集!!

武器

火迅風魔刀

強さ	強化
20	99

特徴：カタナの強化値を最大にして、どこかに持って行くと完成する。特殊能力、強化値は引き継がない。

カタナ

強さ	強化
6	50

特徴：ある条件を満たすと、火迅風魔刀にレベルアップする。

キグニキングの斧

強さ	強化
10	50

特徴：HPが10分の1以下になると、必ず会心の一撃が出る。儀式の洞窟の深い階で手に入ることがある。

金の剣

強さ	強化
2	8

特徴：サビ攻撃やサビのワナの効果を受けない、特殊な武器。

金の剣改

強さ	強化
1	40

特徴：風来救助のごほうび専用武器。金の剣より強化限界が高い。サビ攻撃やサビのワナの効果を受けない。

剛剣マンジカブラ

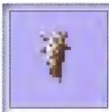
強さ	強化
12	70

特徴：奇岩谷の母子から道具と交換でもらえることがある。鍛えるといいことが!?

こん棒

強さ	強化
2	20

特徴：とくに特殊能力のない武器。



こん棒改

強さ	強化
2	50

特徴：風来救助のごほうび専用武器。こん棒よりも強化限界が高い。

斬空剣

強さ	強化
4	8

特徴：空を飛んでいるモンスター(エーテルデビル、死の使い、パコレプキンなど)に大ダメージ。

成仏の鎌

強さ	強化
3	8

特徴：幽霊系モンスター(エーテルデビル、ガイコツまどう、ぼうれい武者など)に大ダメージ。

使い捨ての剣

強さ	強化
20	8

特徴：最初は高い攻撃力を持っているが、攻撃をするたびに、剣の強さが下がっていく。

つるはし
強さ 1 強化 8

特徴
壁を掘ることができるが、一定の確率で壊れる。かじ屋で鍛えると壊れないつるはしになる。

どうたぬき
強さ 8 強化 60

特徴
とくに特殊能力のない武器。

どうたぬき改
強さ 8 強化 80

特徴
風来救助のごほうび専用武器。どうたぬきよりも強化限界が高い。

ドラゴンキラー
強さ 5 強化 8

特徴
ドラゴン系モンスター(とおせんりゅう、ドラゴン、ヒーポフ)に大ダメージ。

ドラゴンキラー改
強さ 5 強化 40

特徴
風来救助のごほうび専用武器。ドラゴンキラーよりも強化限界が高い。ドラゴン系に大ダメージ。

ドレインバスター
強さ 4 強化 8

特徴
ドレイン系モンスター(吸引幼虫、くねくねハニー、まわるポリゴン)に大ダメージ。

長巻
強さ 4 強化 30

特徴
とくに特殊能力のない武器。

長巻改
強さ 4 強化 60

特徴
風来救助のごほうび専用武器。長巻よりも強化限界が高い。

秘剣カブラステギ
強さ 50 強化 99

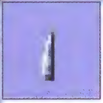
特徴
ある道具の強化値を最大にして、かじ屋で鍛えると完成。特殊能力、強化値は引き継がない。

一ツ目殺し
強さ 3 強化 8

特徴
一ツ目系モンスター(アイアンヘッド、吸引幼虫、ゲイズ、ぴーたん、ばくだんウニ)に大ダメージ。

必中の剣
強さ 1 強化 8

特徴
この剣で攻撃すると必ず命中する。ただし、投げた場合ははずれることがある。



ブフーの包丁
強さ 3 強化 30

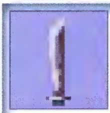
特徴
モンスターを倒した時に、たまに肉を落とさせることがある特殊な武器。

三日月刀

強さ	強化	特徴
3	8	爆発系モンスター(オヤジ戦車、ばくだんウニ)に大ダメージ。

ミノタウロスの斧

強さ	強化	特徴
5	8	一定の確率で会心の一撃が出る。会心の腕輪といっしょに使うと、会心の一撃がより出やすくなる。



妖刀かまいたち

強さ	強化	特徴
2	8	正面3方向を一度に攻撃できる。壁の角の斜め方向の敵にも、攻撃がヒットする。

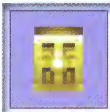
盾

キグニキングの盾

強さ	強化	特徴
10	50	たまに敵の攻撃を受け流すことができる。儀式の洞窟の深い階で手に入ることがある。

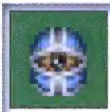
金の盾

強さ	強化	特徴
2	8	サビ攻撃やサビのワナの効果を受けない、特殊な盾。



金の盾改

強さ	強化	特徴
2	40	風来救助のごほうび専用。金の盾より強化限界が高い。サビ攻撃やサビのワナの効果を受けない。



ゲイズの盾

強さ	強化	特徴
4	8	ゲイズの催眠攻撃を無効にする。

重装の盾

強さ	強化	特徴
9	55	高い防御力を持っているが、満腹度が減る速度が2倍になる。

重装の盾改

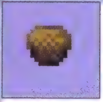
強さ	強化	特徴
9	80	風来救助のごほうび専用。重装の盾より強化限界が高い。満腹度が減る速度が2倍になる。

地雷ナバリの盾

強さ	強化	特徴
3	8	爆発で受けるダメージが半分になる。

地雷ナバリの盾改

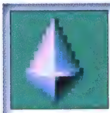
強さ	強化	特徴
3	40	風来救助のごほうび専用。地雷ナバリの盾より強化限界が高い。爆発によるダメージが半減。

	名前	強さ	強化	特徴
	青銅甲の盾	4	35	とくに特殊能力のない盾。
	青銅甲の盾改	4	60	風来救助のごほうび専用。青銅甲の盾より強化限界が高い。
	使い捨ての盾	20	10	最初は高い防御力を持っているが、敵の通常攻撃を受けるたびに−20まで弱くなる。
	鉄甲の盾	6	45	とくに特殊能力のない盾。
	鉄甲の盾改	6	70	風来救助のごほうび専用。鉄甲の盾より強化限界が高い。
	トドの盾	2	8	盗み系モンスター（ガマラ、ぬすっトド）にギタン、道具を盗まれなくなる。
	ドラゴンシールド	5	8	ドラゴン系モンスター（ドラゴン、ヒーポフ）が吐いてくる、炎のダメージを半減する。
	ドラゴンシールド改	5	40	風来救助のごほうび専用。ドラゴンシールドより強化限界が高い。
	バトルカウンター	2	8	シレンが敵から直接攻撃で受けたダメージの、約30パーセントを敵にはね返す。
	バトルカウンター改	2	40	風来救助のごほうび専用。バトルカウンターより強化限界が高い。
	皮甲の盾	2	15	満腹度の減る速度が半分になる。サビないが、合成でサビない効果を引き継がない。
	皮甲の盾改	2	50	風来救助のごほうび専用。皮甲の盾より強化限界が高い。満腹度が減る速度が半分になる。サビない。

風魔の盾

強さ	12	強化	70

特徴［とくちょう］
奇岩谷の母子から道具と交換でもらえることがある。鍛えるといいことが!?



プリズムの盾

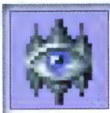
強さ	2	強化	8

特徴［とくちょう］
杖による魔法攻撃を、10ポイントのHPダメージに変換する。

見かけだおしの盾

強さ	1	強化	30

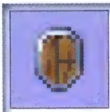
特徴［とくちょう］
とくに特殊能力はないが、見た目がいいため、お店で高い値で売れる。



見切りの盾

強さ	2	強化	8

特徴［とくちょう］
モンスターが通常攻撃をミスする確率がアップする。



木甲の盾

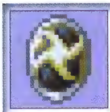
強さ	3	強化	25

特徴［とくちょう］
とくに特殊能力のない盾。

木甲の盾改

強さ	3	強化	50

特徴［とくちょう］
風来救助のごほうび専用。木甲の盾より強化限界が高い。



ラセン風魔の盾

強さ	50	強化	99

特徴［とくちょう］
ある道具の強化値を最大にして、かじ屋で鍛えると完成。特殊能力、強化値は引き継がない。

腕輪

名前	特徴［とくちょう］
遠投の腕輪	道具を投げる、または矢を撃った時に距離無制限で貫通できる。
会心の腕輪	一定の確率で会心の一撃が出るようになるが、満腹度の減る速度が2倍になる。
会投の腕輪	風来救助のごほうび専用。会心の腕輪と遠投の腕輪の効果をあわせ持つ。
回復の腕輪	1ターンにHPが5ポイント回復するが、満腹度の減る速度が2倍になる。
吸毒の腕輪	風来救助のごほうび専用。毒よけの腕輪とドレインよけの腕輪の効果をあわせ持つ。
吸夢の腕輪	風来救助のごほうび専用。眠りよけの腕輪とドレインよけの腕輪の効果をあわせ持つ。

吸乱の腕輪	特徴	風来救助のごほうび専用。混乱よけの腕輪とドレインよけの腕輪の効果をあわせ持つ。
狂戦士の腕輪	特徴	風来救助のごほうび専用。会心の腕輪と回復の腕輪の効果をあわせ持つが、満腹度の減る速度が4倍になる。
幸運の腕輪	特徴	風来救助のごほうび専用。しあわせの腕輪と値切りの腕輪の効果をあわせ持つ。
混乱よけの腕輪	特徴	めまわし大根の特殊攻撃や混乱草、回転板のワナによる混乱を防ぐ。
サビよけの腕輪	特徴	サビによる攻撃で、武器·盾の強化値が減るのを防ぐ。
しあわせの腕輪	特徴	装備している間、1ターン行動するごとに経験値が1ずつ加算される。
識別の腕輪	特徴	道具を拾うと自動的に識別される。ただし拾った壺の中身は識別されない。
商人の腕輪	特徴	風来救助のごほうび専用。識別の腕輪と値切りの腕輪の効果をあわせ持つ。
たれ流しの腕輪	特徴	数ターンで道具を1つ落とすようなる。装備品は落とさない。
超回復の腕輪	特徴	風来救助のごほうび専用。しあわせの腕輪と回復の腕輪の効果をあわせ持つが、満腹度の減る速度が2倍になる。
通過の腕輪	特徴	水の上を歩ける。隠し部屋に隣接すると壁が崩れる。
痛恨の腕輪	特徴	一定の確率でモンスターの攻撃が痛恨の一撃になってしまう。
透視の腕輪	特徴	マップは表示されないが、そのフロアのモンスターと道具の位置を知ることができる。
ドレインよけの腕輪	特徴	レベル下げ、ちからの最大値の減少、満腹度の最大値の減少を防ぐ。
毒夢の腕輪	特徴	風来救助のごほうび専用。眠りよけの腕輪と毒よけの腕輪の効果をあわせ持つ。
毒よけの腕輪	特徴	おばけ大根の特殊攻撃や毒矢のワナなど、毒攻撃をくらわなくなる。
値切りの腕輪	特徴	買い物をした時に「いいえ」を選択すると、半額に値切ることができる。
眠りよけの腕輪	特徴	ねむり大根の特殊攻撃や睡眠草、睡眠ガスのワナで眠らなくなる。
呪いよけの腕輪	特徴	風来救助のごほうび専用。装備している間、道具が呪われるのを防ぐ。
まもりの腕輪	特徴	風来救助のごほうび専用。敵の攻撃で受けるダメージを、4分の1軽減する

乱毒の腕輪	特徴	風来救助のごほうび専用。混乱よけの腕輪と毒よけの腕輪の効果をあわせ持つ。
乱夢の腕輪	特徴	風来救助のごほうび専用。混乱よけの腕輪と眠りよけの腕輪の効果をあわせ持つ。
ワナ師の腕輪	特徴	ワナが見え、ワナにかからないようになり、敵がワナにかかる状態になる。

矢

木の矢	特徴	威力は弱いが、離れた敵（最大射程距離10マス）を攻撃できる。
銀の矢	特徴	威力は低いが、射程距離無制限で壁なども突き抜けて飛んでいく。
鉄の矢	特徴	離れた敵（最大射程距離10マス）を攻撃できる。木の矢より威力が強い。

杖

痛み分けの杖	特徴	シレンがダメージを受けた際、シレン以外のキャラクター（モンスター、仲間、旅人など）も同じダメージをくらう。
一時しのぎの杖	特徴	シレン以外のキャラクター（モンスター、仲間、旅人など）を階段の上にワープさせ、かなしばり状態にしてしまう。
ガイコツまどうの杖	特徴	鈍足、ワープ、混乱、睡眠のうちの1つの効果がランダムで発生する。
回復の杖	特徴	仲間のHPを50ポイント回復。幽霊系モンスターには50ポイントのダメージ。
加速の杖	特徴	モンスター、仲間などの行動速度を1段階引き上げる。
かなしばりの杖	特徴	シレン以外のキャラクター（モンスター、仲間、旅人など）をかなしばり状態にする。なにかちょっかいを出すまで動かなくなる。
ころばぬ先の杖	特徴	持っているだけで、転び石のワナやふき飛ばし攻撃で転ばなくなる。
しあわせの杖	特徴	モンスター、仲間などのレベルを1つ上げる。シレンに当たった場合は経験値が500増える。
鈍足の杖	特徴	モンスター、仲間などの行動速度を1段階下げる。倍速の相手がふつうの速度になる。
場所がえの杖	特徴	当たったシレン以外のキャラクター（モンスター、仲間、旅人など）との位置が入れ替わる。

名前	特徴
封印の杖	モンスターの特殊能力を封印する。シレンに当たると封印状態になる。
ふき飛ばしの杖	シレン以外のキャラクター(モンスター、仲間、旅人など)を10マスふっ飛ばし、5ポイントのダメージを与える。
不幸の杖	モンスターのレベルを1つ下げる。
ブフーの杖	当たったモンスターを肉に変化させるが、経験値は入らない。
身がわりの杖	シレン以外のキャラクター(モンスター、仲間、旅人など)の姿がシレンと同じに変わり、受けた相手が混乱状態になる。
雷光の杖	シレンの向いている方向で一番近い敵に、ダメージを与える魔法弾を飛ばす。

巻物

名前	特徴
あかりの巻物	そのフロアのマップ、モンスター、道具、仲間などの位置が分るようになる。
大部屋の巻物	固定ダンジョン以外の壁がすべて消え去り、大部屋になってしまう。
おにぎりの巻物	道具を1つ、大きなおにぎりに変化させる。
おはらいの巻物	道具1つの呪いを解くことができる。まれに壺の中以外のすべての道具の呪いが解ける。
くちなしの巻物	そのフロアで巻物を読めなくなり、おにぎり・草などが食べられなくなる。
困った時の巻物	HPが全回復し、敵をかなしばりにするなど、状況を打開してくれる。
混乱の巻物	部屋にいるモンスターをすべて混乱させることができる。
ジェノサイドの巻物	投げ当てたられたモンスターと同種類のモンスターが、冒険の最中に出現しなくなる。
識別の巻物	1つの道具の名前、回数、呪いなどを識別できる。まれに壺の中以外の道具を識別する。
自爆の巻物	HPが1になるが、シレンの周囲1マス分のモンスターを全滅できる。
真空斬りの巻物	シレンがいる部屋の中のすべてのモンスターにダメージを与える。
吸い出しの巻物	壺の中の道具を、全部取り出すことができる。

	特徴
せいいきの巻物	上に乗ると、敵の通常攻撃を受けない。テーブルマウンテンクリアーが必要。
ぜんめつの巻物	部屋にいる全モンスターを倒せる。倉庫と車屋を使わないでテーブルマウンテンクリアーが必要。
地の恵みの巻物	装備している盾の強化値が1上がる。一定の確率で3上がる。呪われていた場合は呪いも解ける。
敵加速の巻物	同じ部屋にいる、すべてのモンスターの行動速度が1段階上がる。
天の恵みの巻物	装備している武器の強化値が1上がる。一定の確率で3上がる。呪われていた場合は呪いも解ける。
白紙の巻物	一度読んだ巻物の名前を書き込むと、書き込んだ巻物名と同じ効果を得る。
バクスイの巻物	部屋の敵が寝る。(最大15ターンまで)起きた敵は、行動速度が1段階早くなっている。
パワーアップの巻物	モンスターに攻撃して与えるダメージが増える。重ね読みで効果倍増(最大8回)。
拾えずの巻物	今いるフロアの床に落ちている道具を、持ち物に入れることができなくなる。
迷子の巻物	現在判明しているマップが、最初からの状態に戻ってしまう。
メッキの巻物	装備している武器と盾にメッキをかけ、サビなくさせることができる。
モンスターハウスの巻物	現在いる部屋をモンスターハウスに変える。
連鎖の巻物	部屋中のワナが連鎖発動する床になる。
ワナがけの巻物	浮遊系モンスター(エーテルデビル、死の使い、ドラゴン、パコレプキン、ヒーポフ、カラカラペンペン)がワナにかかるようになる。
ワナの巻物	フロア中に大量のワナが設置される。

壺

名前	特徴
アホくさい壺	道具を入れられるだけで、割るか、吸い出しの巻物で吸い出すしかない。
うっぷんばらしの壺	割れると爆風で周囲の道具や敵を消し去るが、中の道具も消える。
ガイバラの壺	ただ道具を入れられるだけだが、お店で高値で売れる。
強化の壺	剣、盾を入れると、1フロア進む度に強化値が1上がる。杖は使用回数が増え、ギタンは額が10パーセント増える。
合成の壺	武器、盾、杖を合成することができる。
識別の壺	道具を入れると、その道具を識別してくれる。
弱化の壺	剣、盾を入れると、1フロア進む度に強化値が3減る。杖は使用回数が減り、ギタンは額が30パーセント減る。
背中の壺	ツボを押すことにより、一部の状態異常、ちから、HPが全回復。
倉庫の壺	入れた道具が自動的に渓谷の宿場の倉庫に送られる、便利な壺。
底ぬけの壺	入れた道具がなくなってしまう、危険な壺。割ると周囲の床に落し穴ができる。
トドの壺	同一直線上(10マス以内)にある、一番近い道具を1つ拾うことができる。
変化の壺	道具を入れると、別の道具に変化する。壺に変化することもある。
保存の壺	割らなくても、自由に道具を出し入れすることができる、便利な壺。
魔物のるつぼ	“押す”とその地形に出現するモンスターが、ランダムで出現する。割るとモンスターが混乱状態で出現する。
やりすごしの壺	壺の中にしばらく隠れられる。シレン以外のキャラクター(モンスター、仲間、旅人など)に投げると、閉じ込めることができる。
割れない壺	絶対に割れない壺。中身を出すには、吸い出しの巻物を使うしかない。

草・種

命の草	特徴：最大HPが3ポイント上がり、満腹度が5回復する。
胃縮小の種	特徴：最大満腹度が10減るが、満腹度には影響しない。
胃拡張の種	特徴：最大満腹度が10増えるが、満腹度は回復しない。
弟切草	特徴：HPが100、満腹度が5回復する。混乱、まどわし状態が回復する。幽霊系モンスターに投げると100ダメージ。
消え去り草	特徴：しばらくの間姿を消すことができる。満腹度が5回復する。
キグニ族の種	特徴：一定時間操作不能になり、敵味方関係なく無差別に攻撃をしかける。満腹度が5回復する。
くねくね草	特徴：レベルが1つ下がる。満腹度が5回復する。
混乱草	特徴：しばらくの間混乱状態になり、移動と攻撃の方向が定まらなくなる。満腹度が5回復する。
雑草	特徴：ただの草。満腹度が5回復する。
しあわせ草	特徴：レベルが1つ上がり、満腹度が5回復する。
睡眠草	特徴：4～6ターンの間眠ってしまう。満腹度が5回復する。
ちからの草	特徴：ちからが1回復する。ちからが最大値だった時には最大値が1上がる。満腹度が5回復する。
超不幸の種	特徴：レベル、最大HP、経験値が初期状態になり、現在HPが1になる。満腹度が5回復する。
天使の種	特徴：レベルが3上がり、満腹度が5回復する。
毒草	特徴：5ダメージを受け、ちからが1下がり、速度が1段階下がる。満腹度が5回復する。
毒消し草	特徴：ちからが最大値まで回復し、満腹度が5回復する。
ドラゴン草	特徴：向いている方向に直線的に炎を飛ばし、ダメージを与える。満腹度が5回復する。
不幸の種	特徴：レベルが3下がる。満腹度が5回復する。

名前	特徴
復活の草	持っていると、モンスターにやられて倒れても1回だけ生き返る。飲むと、満腹度が5回復する。壺の中に入れてあると効果は発揮しない。
無敵草	しばらくの間、無敵状態になる。満腹度が5回復する。
めぐすり草	そのフロアにいる間、見えない敵やワナが見えるようになる。満腹度が5回復する。
物忘れの草	識別を要する道具(壺、杖、腕輪、巻物)が、すべて未識別状態に戻ってしまう。満腹度が5回復する。
薬草	HPが25、満腹度が5回復。HP満タン時にはHP最大値が1アップする。幽霊系モンスターに投げると25ダメージ。

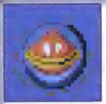
食料

名前	特徴
おにぎり	満腹度が50回復する。満腹の時に食べると最大満腹度が3アップする。
大きいおにぎり	満腹度が100回復する。満腹の時に食べると最大満腹度が5アップする。
巨大なおにぎり	最大満腹度がアップし、満腹度もいっぱいになる。
くさったおにぎり	満腹度が30回復するが、ダメージを5受けて状態異常になることがある。
特製おにぎり	満腹度が30回復し、HP回復などのさまざまな特殊効果が得られる。満腹の時に食べると最大満腹度が1アップする。

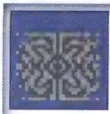
ワナ

名前	特徴
一方通行のワナ	ワナに描いてある矢印の方向に、一歩強制的に移動してしまう。ただし行動ターンは消費しない。

名前	特徴
大型地雷のワナ	周囲1マスまで効果を及ぼす、大爆発が巻きおこる。シレンのHPが1になり、道具とモンスターは消滅。



名前	特徴
おにぎりのワナ	おにぎり状態になる。



落し穴のワナ

特徴 [とくちょう]

下の階に落ちてしまい、HPが３～６のダメージを受ける。

階段のワナ

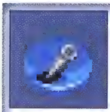
特徴 [とくちょう]

通常の階段とまったく同じグラフィックをしているが、踏むとなんらかのワナの効果が発生する。

回転板のワナ

特徴 [とくちょう]

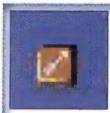
くるくる目が回って、混乱する。混乱よけの腕輪を装備していれば防ぐことができる。



カゲぬいのワナ

特徴 [とくちょう]

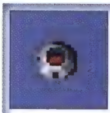
カゲをぬわれて、その場から３～４ターンの間、移動できなくなる。



木の矢のワナ

特徴 [とくちょう]

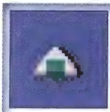
木の矢が飛んできて、HPが３～６のダメージを受ける。



警報スイッチのワナ

特徴 [とくちょう]

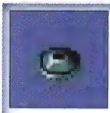
フロア内で眠っているモンスターをすべて起こす。バクスイの巻物や睡眠草の効果は持続する。



空腹スイッチのワナ

特徴 [とくちょう]

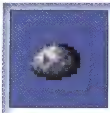
満腹度が10下がってしまう。



幻覚ガスのワナ

特徴 [とくちょう]

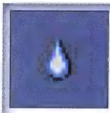
しばらくの間まどわし状態になり、モンスターや道具、ワナなどを正しく認識できなくなる。



転び石のワナ

特徴 [とくちょう]

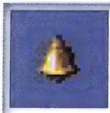
転んで、持ち物を床にばらまいてしまう。HPが２～３のダメージ。ころばぬ先の杖があれば防げる。



サビのワナ

特徴 [とくちょう]

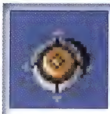
装備している剣と盾がサビる。メッキをしている場合やサビよけの腕輪を装備していれば防げる。



召喚スイッチのワナ

特徴 [とくちょう]

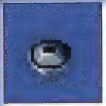
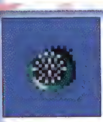
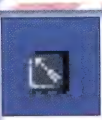
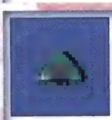
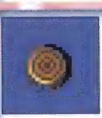
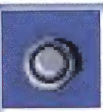
そのフロアに出現するモンスターが、シレンの周りに４匹出現する。一度起動させると消滅。



地雷のワナ

特徴 [とくちょう]

周囲１マスまで効果を及ぼす、爆発が巻きおこる。シレンのHPが半分になり、道具とモンスターは消滅。

	ワナ	特徴［とくちょう］
	睡眠ガスのワナ	しばらくの間眠ってしまい、攻撃されても目覚めない。眠りよけの腕輪があれば防げる。
	装備はずしのワナ	シレンが装備している道具がはずれる。呪われている道具も装備がはずれてしまう。
	鉄の矢のワナ	鉄の矢が飛んできて、HPが９～12のダメージを受ける。
	デロデロのワナ	持っているおにぎり類がくさって、くさったおにぎりになる。壺の中に入れておけばくさらない。
	毒矢のワナ	毒矢が飛んできて、HPが３～６のダメージを受け、ちからが１下がる。毒よけの腕輪があれば防げる。
	鈍足スイッチのワナ	行動速度が１段階下がる。
	呪いのワナ	シレンが持っている道具のどれか一つが呪われる。呪いよけの腕輪があれば防げる。
	バネのワナ	フロア内のどこかに飛ばされる。大部屋の場合は、大部屋の違う場所に飛ばされる。
	ふき飛ばしのワナ	ワナに描いてある矢印の方向に最大10マス吹き飛んで、HPが５のダメージを受ける。
	丸太のワナ	踏んだ方向の正面から丸太が飛んでくる。10マス吹き飛ばされ、HPが５のダメージを受ける。
	落石スイッチのワナ	上から石が降ってきて、HPが10～14のダメージを受ける。
	ワナ増えのワナ	フロア内にいくつかのワナが配置される。一度起動させると、ワナは消滅する。

状態異常

状態	特徴
あかり	マップ、モンスター、道具、仲間などの位置が全体マップに表示される。
痛み分け	シレン以外のキャラクター(モンスター、仲間、旅人など)がシレンがダメージを受けた際、同じダメージを受ける。
遠投	遠投の腕輪を装備した状態。道具を投げると射程距離無制限で貫通させられる。
おにぎり	姿がおにぎりになった状態。デロデロのワナを踏むと倒れてしまう。
おびえ	シレン以外のキャラクター(モンスター、仲間、旅人など)がシレンから逃げているように行動する。
キグニ	制御不能の状態になり、近いものに対して無差別攻撃をしかける。
カゲぬい	カゲをぬわれ、3～4ターンの間その場から動けなくなる。
かなしばり	動作が停止し、移動も攻撃もできない状態。
きまぐれ	一部のモンスターがシレンに向かってこなくなり、周囲をさまよう。
くちなし	巻物が読めず、食料、肉、草、種を食べることができなくなる状態。
混乱	混乱して6～10ターンの間、歩く時と剣を振る時に、ランダムな方向を向く。
水上移動	通過の腕輪装備、または浮遊系モンスターに変身した状態。水の上を移動できる。
催眠	モンスターにランダムで行動され、自動的にターンが経過するようになる。
ジェノサイド	モンスターがジェノサイドの巻物をぶつけられた状態と同じように出現しなくなる。
自然回復無効	きり仙人などの特殊攻撃によって、HPの自然回復ができなくなる。
忍び足	特製おにぎりを食べると発生することがある。眠っている敵を起こさずに移動可能。
通過移動	壊せる壁、水、空、ワナの上を移動可能になった状態。
道具擬態	ンドゥバ系モンスターが道具に化けている状態。

データ編

透視	特徴	透視の腕輪を装備した状態。モンスターや仲間、道具などの位置が全体マップに表示される。
透明	特徴	透明になり、シレン以外のキャラクター(モンスター、仲間、旅人など)から見えなくなる状態。他人と会話できなくなる。
毒無効	特徴	特製おにぎりを食べると発生することがある。毒でちからが下がるのを無効にする。
鈍足	特徴	2ターンで1回しか行動できなくなる。
眠り	特徴	4～6ターンの間、眠って動けなくなる。攻撃を受けても解けない。
倍速	特徴	1ターンの行動速度が2倍になった状態。
バクスイ	特徴	シレン以外のキャラクター(モンスター、仲間、旅人など)が眠って動けない。解けると行動速度が1段階速くなる。
腹へらず	特徴	特製おにぎりを食べると発生することがある。そのフロアでは満腹度が下がらない。
パワーアップ	特徴	モンスターに与えるダメージが増加する。重ねがけすると、さらに効果が上がる。(最大8回)
拾い識別	特徴	特製おにぎりを食べると発生することがある。道具を拾うと自動的に識別する。
拾えず	特徴	拾えずの巻物を読んだ時に発生。床に落ちている道具を拾えない。
封印	特徴	くちなし状態に加えて、杖を使った攻撃ができなくなる状態。
不眠	特徴	特製おにぎりを食べると発生することがある。睡眠攻撃や睡眠ガスのワナを無効にする。
まどわし	特徴	モンスターや仲間、階段、道具、ワナなどが正しく見えなくなる。
身がわり	特徴	シレン以外のキャラクター(モンスター、仲間、旅人など)がシレンの姿になり、代わりに他のモンスターに襲われるようになる。
無敵	特徴	20ターンの間、HPを直接減らす現象に対して無敵になる。
目つぶし	特徴	シレン以外が真っ暗で見えない状態。
やりすごし	特徴	やりすごしの壺で、モンスターをやりすごせる状態。
よく見え	特徴	見えないワナやエーテルデビル系モンスターが見えるようになる。
HP減少	特徴	きり仙人などの特殊攻撃を二度受けると、1ターンごとにHPが1減少する。

第四章 パズルダンジョン編

フェイの問題完全解答

シレン版詰め将棋「フェイの問題」!! 難問奇問の全50問を制覇すれば、
キミの冒険力は格段にレベルアップするはず!!

問題其ノ壱　矢の性能

❶目の前にある鉄の矢を拾う。

↓

❷右へ進んで隣の部屋のマムルの隣に移動する。

↓

❸その場で斜め上に向きを変えて、ナイフゲータを鉄の矢で2回攻撃。矢は背景のカドをすり抜けてナイフゲータにヒットする。この手順で斜め下のナイフゲータも倒す。

↓

❹最後にマムルを倒せばクリアー。

▲この場所でナイフゲータを攻撃すれば反撃をくらわずにダメージを与えることが可能。

問題其ノ弐　隠された道

❶まず右に一歩進む。 → ❷Aボタンを押し、壁をたたいて道を出現させる。

↓

❸道なりに隣の部屋に行くとマムルがいるので、なぐって倒す。 → ❹部屋の下中央の壁をAボタンでたたき、壊すと道ができる。

↓

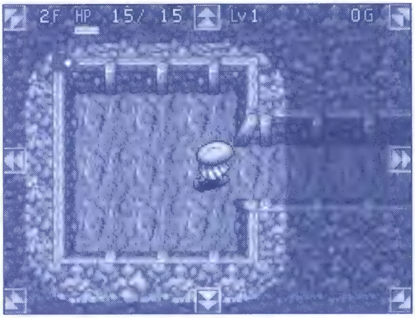
❺道なりに進み、行き止まったら右を向きAボタンで壁をたたくと道ができる。

↓

❻同様に道を進み、行き止まったら下の壁をたたいて道を出し、さらに進んで、行き止まったら左の壁をたたき道を出す。

↓

❼道なりに進み、行き止まったら下の壁をたたき、道を出しそのまま進むと部屋がありクリアー。



▲行きづまったら壁をたたく。これを覚えておくと、本編の冒険がグッと楽になる！

問題其ノ四　連続移動

❶目の前の場所がえの杖を拾う。

↓

❷水路をはさみ敵の前に立ち場所がえの杖を振る。敵と自分の位置が入れかわる。

↓

❸同様に残りの2匹の敵にも場所がえの杖を使い、場所を入れかえながら進んでいくとクリアー。

問題其ノ参　水を越えた攻撃

❶目の前のドラゴン草を拾う。

↓

❷水路をはさんでマムーンの正面に立ち、ドラゴン草を飲むと口から火を吐いてマムーンを倒せる。

↓

❸マムーンを倒したら右側の道からまわって水路の反対側に行けばクリアー。

問題其ノ七　気にせず逃げる？

❶目の前のバクスイの巻物を拾い、その場で読む。

↓

❷敵が寝ている間に最短距離で階段へ行きクリアー。

▲バクスイの巻物の効果が切れると、敵の行動速度が１段階早くなっているので注意！　また、ギタンを拾いすぎると敵が目を覚まし攻撃されてしまうぞ。

問題其ノ五　どこで使うか

❶識別の巻物と杖を拾う。

↓

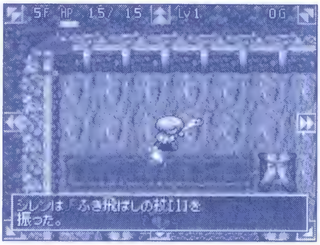
❷識別の巻物で杖を識別する。ふき飛ばしの杖とわかる。

↓

❸水路をはさみギャザーにむかってふき飛ばしの杖でふき飛ばす。

↓

❹道なりに進むとギャザーが目の前に現れるが、左からまわっていけば、攻撃されることなく階段までたどり着けてクリアー。



◀スタート地点か、アイテムが落ちている２か所のどちらかの場所から杖をふろう。

問題其ノ八　どこに行くかは運まかせ

❶めぐすり草を拾い、その場で使う。

↓

❷バネのワナが見えるので、その上に乗る。階段の部屋に着いたらクリアー。

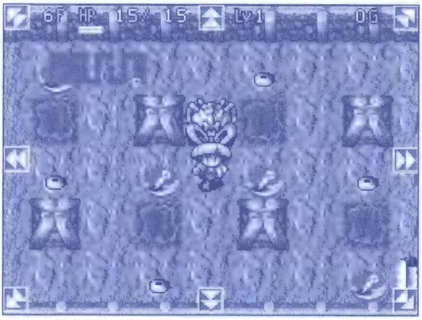
▲飛んでいく先は運まかせで、時には作動しないときもある。何度もチャレンジしよう！

問題其ノ六　直進注意

❶目の前のめぐすり草を拾って飲む。

↓

❷ワナの位置が見えるようになるので、ワナをよけて進めばクリアー。



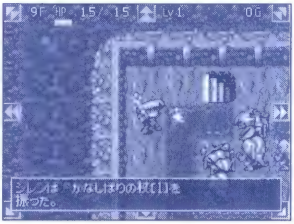
▲めぐすり草を飲む時、ムダな動きをするとギャザーに攻撃されてしまうので気をつけよう。

問題其ノ九　水路にとじこめろ

❶かなしばりの杖を拾う。→ ❷敵の動きを見ながら左側から回る。

❸一番初めの敵が水路の出口に来たときに、敵に向かってかなしばりの杖を振る。

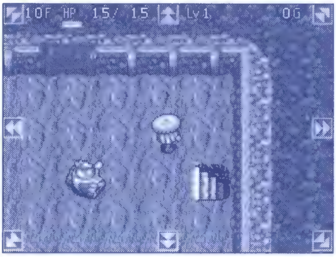
❹敵がかなしばりになり、水路から出られないうちに、階段に行けばクリアー。



◀杖をふるのはここ。1回目が失敗したら、杖を投げて再度かなしばり状態をねらおう。

問題其ノ十　砲弾をよけろ

▶この場所に移動すると、オヤジ戦車が砲弾を撃ってくる。壁がくずれて移動範囲が広がる。



◀敵は2ターンに1回しか行動できない。そこをうまくついていくことが肝心だ。

❶スタート地点から、下に二歩進むと1回砲弾を撃たれて壁がくずれる。

❷右斜め上に一歩。→ ❸右に一歩。

❹右斜め上に二歩。

❺右斜め下に二歩。

❻右斜め上に二歩。

❼右斜め下に一歩進むと、一度も撃たれずに階段までたどりつける。

❽階段に進みクリアー。

問題其ノ十一　やりすごす方法

❶左にあるふき飛ばしの杖を拾い、その場で方向転換して右を向く。

❷ふき飛ばしの杖を振りギャザーをふき飛ばす。

❸右に進み、やりすごしの壺を拾う。

❹ギャザーにやりすごしの壺を投げつけて、階段に進みクリアー。

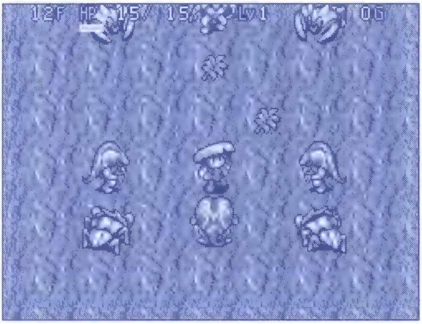
◀やりすごしの壺は、投げても入れても使えるので、状況に応じて使い分けよう。

問題其ノ十二　一撃必殺

❶左に一歩、右斜め下に一歩、上に一歩移動する。

↓

❷上に１歩移動して大型地雷が発動すれば、すべてのモンスターを一度に倒すことができる。階段に行き、クリアー。



▲この状態から一歩上に進めば、8匹のモンスターをまとめて料理できちゃうのだ。

問題其ノ十三　最短で進め

❶つるはしと、透視の腕輪を拾う。

↓

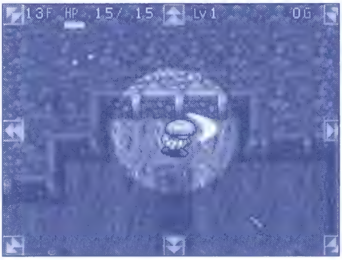
❷つるはしと透視の腕輪を装備する。

↓

❸マップ右にある赤い印(敵)目指して掘り進んでいく。

↓

❹途中に水路があるが、水路の周囲にある壁を掘ることで、右に進める。階段に進みクリアー。



◀一見、行き止まりのように見えるが、つるはしで壁を掘って回り道すればOKだ。

問題其十四　丸太のワナの性能

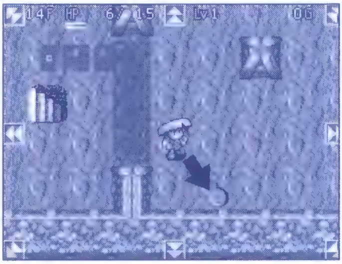
❶上にある、めぐすり草を拾って飲む。

↓

❷ワナが見えるようになるので、左側から丸太のワナの上に乗る。

↓

❸飛ばされた先にある丸太のワナの上に、斜め左上側から乗る。すると飛ばされるのでそのまま階段に行きクリアー。



◀2つめの丸太のワナは、この場所から右斜め下に移動するようにしよう。

問題其ノ十五　トドで引きよせ

❶左に進んでトドの壺を拾う。

↓

❷マップ左下にある、トドの壺の真下の場所がえの杖めがけてトドの壺を使う。(『押す』のコマンドを選択)

↓

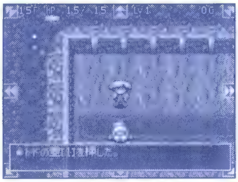
❸壺を壁に投げて割り、場所がえの杖を入手する。

↓

❹マップ右下にいる豆山賊めがけて場所がえの杖を振る。

↓

❺階段へと進みクリアー。



◀場所がえの杖は画面上見えない場所にあるが、マップで確認すれば場所が特定できるぞ。

問題其ノ十六　一撃必殺その2

❶めぐすり草を拾い、使う。

↓

❷ひとつ上の部屋に一歩だけ入り、その場で2回空振り攻撃をして、豆山賊をおびき寄せる。

↓

❸そのまま豆山賊を引き連れて下の部屋に移動し、地雷を起爆させて1匹目の豆山賊を倒す。

↓

❹2、3匹目の豆山賊は地雷の上で空振り攻撃しておびき寄せ、隣接したらメニューから『足元』を選択、地雷のワナをふんで起爆させ、倒そう。

↓

❺一番上にいるおばけ大根も同じ手順で倒し、敵が倒れたら階段へ進みクリアー。

問題其ノ十七　水を越えた攻撃その2

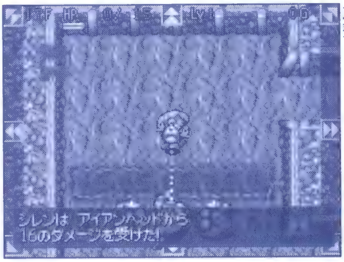
❶2つの真空斬りの巻物をとり、1つをその場で読んで、その部屋の敵を全員倒す。

↓

❷右の通路を進み、隣の部屋についたらもう1つの真空斬りの巻物を読む。

↓

❸そのまま左の部屋の階段に進んでクリアー。



◀水路に隣接する場所まで来てしまうと、アイアンヘッドの攻撃をくらってしまうので注意。

問題其ノ十八　急がば回れ

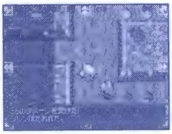
❶めぐすり草と混乱よけの腕輪を拾い、めぐすり草を飲んで混乱よけの腕輪を装備する。

↓

❷上の回転板のワナを通り、左の部屋へ一歩入り、敵を連れて右の部屋に戻る。

↓

❸右の部屋に一歩だけ入る。そして、右斜め上に一歩、上へ一歩、回転板のワナの上を通りながら右に四歩、下に四歩、装備はずしのワナの上を通りながら左に四歩、左斜め上に一歩、上に一歩と進み通路を一周して戻り、あとはそのまま真っ直ぐ左の部屋に進み階段に行けばクリアー。



◀一歩でもムダな動きをすると、ニシキーンの餌食となるので、操作ミスに気をつけよう。

問題其ノ十九　読んではいけない巻物

❶ジェノサイドの巻物を4つ拾う。

↓

❷ギャザー、ナイフゲータ、ハブーンの3種類のモンスターそれぞれに、ジェノサイドの巻物を投げつける。階段に進んでクリアー。

▲ジェノサイドの巻物は、読むのではなく敵に投げつけて使用するもの。覚えておこう。

問題其ノ二十一　遠くから起こせ

❶近くにある識別の壺と杖を拾う。

↓

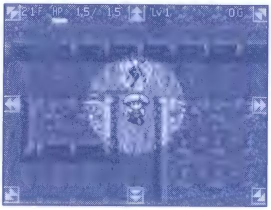
❷識別の壺に杖を入れ、壺を壁に投げつけて場所がえの杖を入手する。

↓

❸下の部屋に進み、マムルに向けて場所がえの杖を振り、水路の対岸（右側）へ移動する。

↓

❹木の矢を拾って右へ進み、火炎入道を木の矢で起こして通路を一周すればクリアー。



◀火炎入道を引き連れたまま、この下へと伸びている通路を一周すればOKだ。

問題其ノ二十　困った時を見極める

❶スタート地点から真っ直ぐ下に降りていく。ワナがたくさんしかけてあるがめげずに進む。

↓

❷困った時の巻物を拾う。

↓

❸2つ目の困った時の巻物が落ちている場所で困った時の巻物を使うと、敵の動きが止まる。敵の動きが止まっているうちに階段へ進みクリアー。

◀ここで巻物を使うと、HPが回復し、5匹のモンスターの動きも止まるぞ。

問題其ノ二十二　連続杖振り

❶真下にある、めぐすり草を拾って飲む。 → ❷その場で１回だけAボタンを押して空振りする。

↓

❸右斜め下に一歩、左斜め下に一歩、移動する。 → ❹そのままギャザーを引き連れて下の部屋へ移動する。

↓

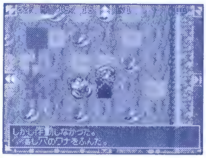
❺下の部屋に一歩入った場所から右斜め下に一直線に移動して下の通路へ。 → ❻そのまま通路を進んで、ふき飛ばしの杖と、場所がえの杖を拾う。

↓

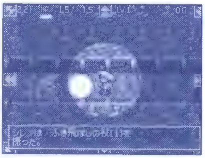
❼その場で左に方向転換して、ふき飛ばしの杖をギャザーに向かって振る。 → ❽そのままの状態で場所がえの杖を振る。

↓

❾通路を通って部屋へ戻り、斜め上にジグザグに進んでいく。 → ❿階段へ進みクリアー。



◀2番目の部屋は、操作をミスするとワナの餌食になるので、注意しよう。



◀隣接した状態から、ふき飛ばしの杖で距離をあける。そのあと場所がえの杖を使おう。

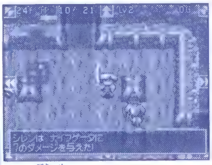
問題其ノ二十三　一時しのぐ相手

❶一時しのぎの杖を拾ってその場で振り、目の前のマムルをワープさせる。
→ ❷左の部屋へ進みマムーンに向かって一時しのぎの杖を振りワープさせる。
→ ❸さらに左の部屋に進み、階段の上にいるマムルをなぐって倒す。
→ ❹マムーンは無視して階段へ進みクリアー。

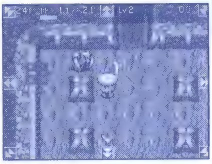
問題其ノ二十四　三方向攻撃

❶目の前にあるめぐすり草と青銅甲の盾を入手し、めぐすり草を使い、青銅甲の盾を装備する。
→ ❷出現した丸太のワナに下から乗って水路を越え、下の部屋へ移動する。
→ ❸右の妖刀かまいたちを入手し、装備する。
→ ❹その場で右側の豆山賊2匹を倒す。
→ ❺その場で左を向いて空振りし、左側の豆山賊2匹をおびき寄せて倒す。
→ ❻上に二歩移動して、その場で下に向きを変え、妖刀かまいたちをふってナイフゲータを攻撃する。
→ ❼シレンの真下に移動してきたナイフゲータを再度攻撃する。
→ ❽同じ方法で左のナイフゲータも倒し、階段へ進んでクリアー。

▼2匹目のナイフゲータも、このような状態にさえしてしまえば、問題なく倒せる。



▲1匹目のナイフゲータに対しては、この場所から一撃目をお見舞いしてやろう。



問題其ノ二十五　幽霊で壁ぬけ

❶ブフーの杖を拾い上の部屋へ進む。
→ ❷部屋の見渡しのよいところへパコレプキンをおびき出し、パコレプキンに向かってブフーの杖を投げると肉になる。
→ ❸パコレプキンの肉を拾い、食べるとモンスターになるのでそのまま下の部屋へ戻り水路の真ん中の階段の上に行きメニューから『戻る』を選択。
→ ❹姿が戻ったらメニューから『足元』を選択して階段へ進みクリアー。

問題其ノ二十六　火を使っちゃダメ

❶遠投の腕輪とドラゴン草を拾って、遠投の腕輪を装備する。
→ ❷火炎入道に向かってドラゴン草を投げる。
→ ❸左の部屋へ進んでドラゴン草を拾い、ドラゴン草を火炎入道に向かって投げ、倒したら階段に進んでクリアー。

問題其ノ二十七　ギタンをどうする？

❶ガマラが左のギタンの上に乗るように移動し、左下の通路を通り下の部屋に入り、場所がえの杖とふき飛ばしの杖を手に入れる。

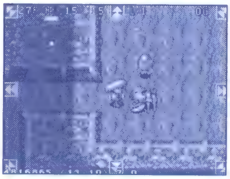
❷ふき飛ばしの杖の右斜め上に一歩進んでから上に進み、通路に戻る。

❸右上の部屋に戻ってきたら、一歩だけ部屋に入る。そのあと、上に一歩、右斜め上に一歩、右斜め下に一歩、左斜め下に一歩、左へ一歩とガマラの周りを時計回りに回る。

❹その場でギャザーのほうを向き、ふき飛ばしの杖を振る。

❺その場で今度は、場所がえの杖を振る。

❻階段の上にきたらメニューから『足元』を選択してクリアー。



◀ガマラをこの場所に固定しておくのが最大のポイント。決して倒してはならない。

問題其ノ二十八　回復封じ

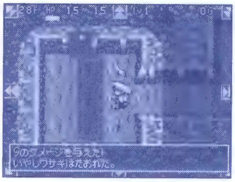
❶スタート地点のまま右を向き、Aボタンで壁をたたき壊し道を出現させる。

❷道なりに進み行き止まったら上の壁をたたき壊し道を出す。同様に行き止まったら右の壁をたたき道を出現させる。

❸右の部屋に入り20本の鉄の矢とパワーアップの巻物を手に入れ、来た道を通ってスタート地点に戻る。

❹戻ったらパワーアップの巻物を読む。攻撃力が倍になったら、いやしウサギに向かって鉄の矢を撃って倒す。

❺右の部屋へ戻り水路をはさんでハブーンに向かって矢を撃つ。ハブーンをすべて倒したら階段へ向かいクリアー。



◀最初にいやしウサギを倒す。ここがキモ。回復さえ防げば、あとはイージーだ。

問題其ノ二十九　かなしばりの壁

❶かなしばりの杖を拾い左の部屋へ進む。

❷部屋に一歩入ったら、ノロージョに向かってかなしばりの杖を振る。

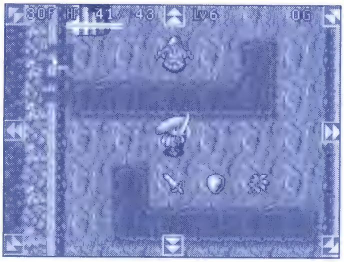
❸左斜め下に一歩動き、その場で上に方向転換し、ギャザーに向かってかなしばりの杖を振る。

❹右斜め上に一歩、左斜め上に一歩、左に一歩、左斜め下に二歩、左斜め上に一歩進み、階段へ行きクリアー。

問題其ノ三十　装備合わせ

❶重装の盾＋20、呪いよけの腕輪、長巻＋10、薬草を拾い、薬草以外を装備する。

❷あとはひたすら戦いながら階段を目ざす。



◀武器や防具がサビたら、途中に落ちているものに変更するといい。

問題其ノ三十一　せまるモンスター

❶めぐすり草と、ジェノサイドの巻物を拾う。

❷その場で方向転換し、マムルに向かってジェノサイドの巻物を投げる。

❸マムルが消えるので、マムーンに向かってもう1つのジェノサイドの巻物を投げる。

❹マムーンが消えたらそのまま下に直進し、階段へ進みクリアー。

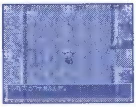
問題其ノ三十二　複数の丸太のワナ

❶道なりに進んで、あかりの巻物とめぐすり草を手に入れ、その場であかりの巻物を読み、めぐすり草を飲む。

❷タテに3つ、丸太のワナが出現するので真ん中の丸太のワナに上から乗る。やみふくろうに当たって倒すことができる。

❸もう一度、真ん中の丸太のワナに上から乗る。

❹階段まで飛ばされたら、メニューから『足元』を選択し階段へ進みクリアー。



◀何マス飛ばされるのかを計算すれば、真ん中のワナ以外は使用しないことが分かるはず。

問題其ノ三十三　身がわりで逃げる

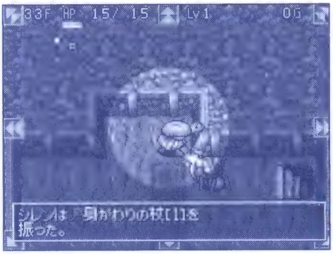
❶身がわりの杖と、つるはしを拾い、つるはしを装備する。身がわりの杖をナイフゲータに振る。

❷1匹が同士打ちで倒れたら、生き残っているナイフゲータに向かって杖を振る。これを繰り返して、ナイフゲータを1匹だけにする。

❸水路沿いに一番上まで行き、壁を壊す。

❹水路の上の場所で右斜め下に方向転換し、身がわりの杖を敵に向かって振る。

❺身がわり状態になったモンスターはしばらくランダムに行動するので、そのスキに右に壁を掘り進んでクリアー。



◀4匹目の最後のナイフゲータに向かって、この場所から身がわりの杖を振ろう。

問題其の三十四　自分を攻撃

❶めぐすり草を拾って、すぐに使用する。

❷周囲の弟切草、場所がえの杖、痛み分けの杖を入手する。

❸水路の対岸にいるギャザーのうち、どれか1匹だけに痛み分けの杖を振る。

❹地雷をふんで、ギャザー1匹にダメージをあたえる。シレンのHPが少なくなったら、弟切草やABボタン同時押しで回復する。

❺同じやりかたで残りの2匹のうち1匹も倒す。

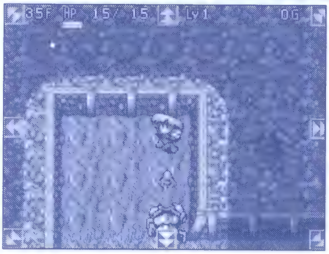
❻残った1匹のギャザーに場所がえの杖を振り、対岸に移動したらそのまま階段へ行きクリアー。

問題其ノ三十五　鈍足にして逃げろ

❶右に一歩、次に右斜め上へ一歩進み、鈍足の杖を拾って、その場で下に方向転換し、ギャザーに杖を振る。その後一度だけ空振りする。

↓

❷左に一歩、左斜め下に一歩、右斜め下に二歩と攻撃されないように進み階段にたどり着けばクリアー。



◀この場所で攻撃を空振りするのがポイント！

問題其ノ三十六　倍速で逃げろ

❶ブフーの杖を拾い、死の使いに向かって投げて肉にする。

↓

❷死の使いの肉を拾って食べ、右上の部屋に一歩入る。

↓

❸上に三歩進んで、その場で二度足ぶみをする。その後右斜め上に二歩進んでクリアー。

問題其ノ三十七　催眠にまどわされるな

❶呪われているほうの使い捨ての盾と一ツ目殺しを拾って装備する。

↓

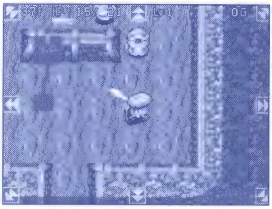
❷上の部屋へと進み、命の草2つを拾って飲む。

↓

❸3匹のゲイズのうち2匹を、真ん中のブロックの右側におびき寄せ、ブロック左側から上に進んでいく。

↓

❹ゲイズが催眠術をかけてくるが、呪われている武器だと装備をはずされる心配がないので、催眠術が解けたときに一歩ずつ上の階段に向かって着いたらクリアー。



◀この場所で空振り攻撃をしていれば、2匹のゲイズは必ず下へ下へと進んでくる。無理してゲイズを倒しにいく必要はない。

問題其ノ三十八　先回りを利用せよ

❶下に進み部屋に一歩入ったら、右斜め下、左斜め下、右斜め下、左斜め下へと、おにぎりと場所がえの杖を拾いながら進む。

↓

❷最後に場所がえの杖を拾ったら、その場で方向転換し、左斜め上に一歩、右斜め上に一歩、右斜め下に一歩、上に一歩進みそのまま通路を通り、右の部屋へ。

↓

❸右の部屋に入ったらまっすぐ歩き、ふき飛ばしの杖を拾ったら、いやしウサギに向かって場所がえの杖を振る。

↓

❹場所が入れかわったら上の通路へ。上の部屋に一歩入ったら、その場で下に方向転換し、おどるポリゴンに向かってふき飛ばしの杖を振る。そのまま階段へ進めばクリアー。

▲この一本道に入ってから、おどるポリゴンに向かってふき飛ばしの杖を振ろう。

問題其ノ三十九　まとめてたおせ

❶トドの盾を拾って、装備する。

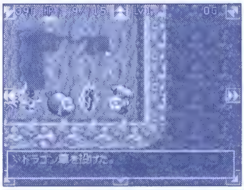
❷上の部屋に一歩入ったら、上に一歩、右斜め上に一歩進み、遠投の腕輪を拾って装備する。

❸右斜め上に一歩進み、そのまままっすぐ右の部屋へ進む。

❹右の部屋に進み二歩進んで地雷をふむと火炎入道が2匹になる。

❺その場所から右斜め下に二歩進み、ドラゴン草を拾って、そのまま右斜め下に一歩進み水路の下に入り、右端まで進み、2つめのドラゴン草を拾う。

❻その場で左に方向転換し、敵に向かってドラゴン草を投げ、敵が倒れたらクリアー。



◀ここでドラゴン草を投げれば、2匹の火炎入道とぬすっトドを一網打尽にできる。

問題其ノ四十　どこに飛ばすか

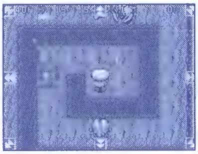
❶下に向かって歩き、時計回りに水路の周りを回る。1つ目のコーナーを曲がる時は右斜め下、2つ目のコーナーを曲がるときは左斜め下、というふうに斜めに歩いて歩数を減らし、敵に追いつかれないようにする。

❷そうすると、水路の真ん中に着いたとき水路をはさみ、上に2匹、下に1匹敵がいる状態になる。

❸ドラゴン草とふき飛ばしの杖を拾って、上の2匹に向かってドラゴン草を飲み、下の1匹に向かって、ふき飛ばしの杖を振る。

❹敵がふき飛んだらスタート地点に戻り、めぐすり草を拾い、飲む。

❺回転板のワナが出現するので、反時計回りにワナをふまないように階段に行きクリアー。



◀この状態になればクリアーしたも同然。この場所でドラゴン草とふき飛ばしの杖を使おう。

問題其ノ四十一　肉と杖のコンボ

❶5つの杖を拾い、部屋の中央から上に向かってブフーの杖を投げる。

❷やみふくろうの肉を拾って食べ、やみふくろうに変身しフロアの地形がわかるようにする。

❸上の部屋に行き、寝ているマムーンの間を通り水路の前まで行く。

❹水路をはさんで一番左のギャザーの前に着いたら、メニューから『戻る』を選択。

❺元の姿に戻ったら一番左の敵に向かって、場所がえの杖を振る。

❻場所が入れかわったらその場で方向転換して右を向き、隣の敵に向かって、一時しのぎの杖を振りワープさせたら、もう1匹の敵に向かって、ブフーの杖を投げる。

❼上の通路に入ったら上を向き場所がえの杖をふり、階段の上についたらメニューから『足元』を選択しクリアー。

問題其ノ四十四　魔法弾の反射

❶めぐすり草、ふき飛ばしの杖、一時しのぎの杖を拾う。

↓

❷めぐすり草を飲む。

↓

❸エーテルデビルを部屋のいちばん上に来るように誘導し、エーテルデビル目がけてふき飛ばしの杖を振る。

↓

❹魔法弾で部屋の右端までふき飛ばされたら、通路を進んで次の部屋へ。

↓

❺5匹のぬすっトドに一時しのぎの杖を使う。

↓

❻必中の剣を拾って、装備する。

↓

❼ギタンは拾わず、ガマラ2匹も無視して、次の部屋へ。

↓

❽次の部屋に一歩だけ入り、すぐに一歩引き返す。

↓

❾通路で豆山賊6匹を、1匹ずつ倒していく。

↓

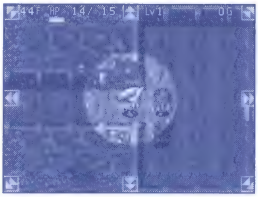
❿豆山賊6匹をすべて倒したら、必中の剣の装備をはずす。

↓

⓫階段付近に飛ばされたぬすっトドに近づき、攻撃する。

↓

⓬攻撃するとぬすっトドが手持ちの必中の剣とふき飛ばしの杖を盗んで去っていくので、そのあと階段へ進んでクリアー。



◀豆山賊を倒すのはこの場所。必中の剣を装備していれば、問題なく撃破できるはず。

問題其ノ四十二　買い物バトル

❶ガマラをつれて、上のT字路まで行く。

↓

❷T字路につきあたったら、一歩だけ左に進み、ガマラを倒してギタンを出現させる。

↓

❸Bボタンを押したままギタンの上に乗り、そのまま右を向いてギタンを投げ、オヤジ戦車を倒す。

↓

❹もう1つのギタンの上に乗り、投げずに通り過ぎて右の部屋に一歩入る。

↓

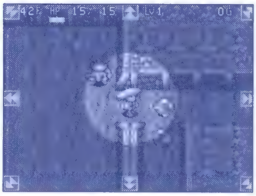
❺一歩入ったらすぐに左に引き返し、先ほど通り過ぎたギタンの上に乗って、そのまま右を向いてギタンを投げ、アイアンヘッドを倒す。

↓

❻左に進んで店に入ってどうたぬき+55を拾い、店の中で火炎入道を倒す。

↓

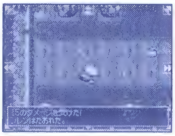
❼どうたぬき+55をメニューから『置く』を選んで店に戻し、右の階段の部屋に行けばクリアー。



▶ガマラを倒すのはこの場所で。

問題其ノ四十三　2マス攻撃連続よけ

❶スタート地点から、右斜め下一歩、右斜め上一歩、右斜め下一歩、右斜め上一歩、右斜め下一歩、右斜め上一歩、右一歩、右斜め下一歩、右斜め上一歩、右斜め下一歩と進み階段に着いたらクリアー。



◀ギタンを取りにいくと、すべてアイアンヘッドの攻撃をくらってしまうので注意！

問題其ノ四十六　1つ1つこなす

❶左斜め下に一歩、左斜め上に二歩進み、めぐすり草を拾ってその場で飲む。

↓

❷左の通路から、左下の部屋に移動し、右に進み中央のブフーの杖を拾って敵に投げ、敵2匹を肉にして数を減らす。この時、斜めに進めばカゲぬいのワナにかからずに進める。

↓

❸いちばん左側のタテの通路に移動し、かなしばりの杖を手に入れ、その場で水路をはさんで杖を振り、1匹をかなしばり状態にする。

↓

❹もう1匹は上に移動させ、水路と壁の間でかなしばりの杖を振り、かなしばり状態にする。

↓

❺一番右側の通路に移動し、場所がえの杖を拾う。

↓

❻ ドレムラスの肉を拾って食べる。

↓

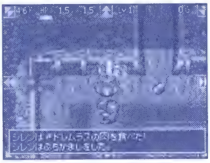
❼変身したらタテの通路でかなしばりにした敵に隣接し、Lボタンで真下にふき飛ばす。

↓

❽メニューで『戻る』を選択し、先ほどふき飛ばした敵に向かって場所がえの杖を振る。

↓

❾場所が入れかわったら、そのまま階段へ進みクリアー。



▲ふき飛ばす敵は、この場所でかなしばり状態に。

問題其ノ四十五 大部屋で逃げろ

❶左に進んで、つきあたったら上に進んで、部屋へ。

↓

❷部屋に一歩入ったら、ギャザーは無視して左斜め上に一直線。大部屋の巻物を入手しつつ、部屋を横断する。

↓

❸そのまま通路を通って進んでいき、右にある部屋へ。

↓

❹部屋に一歩入ったら、今度は右斜め下方向に一直線。同じく大部屋の巻物を入手しつつ、部屋を横断する。

↓

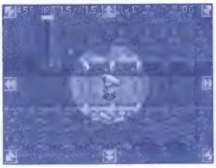
❺部屋を出たら通路を進み、突き当たったら六歩左へ。

↓

❻大部屋の巻物を使う。

↓

❼左斜め上に向かって一直線に移動していき、クリアー。



◀大部屋の巻物を使うのはこの場所。ここから左斜め上目がけて一直線に進む。

問題其ノ四十七　ギタン投げ

❶一時しのぎの杖を拾い、右下のマムーンに向かって振る。

↓

❷右の部屋へ移動し2つ並んでいるギタンの左側に立つ。

↓

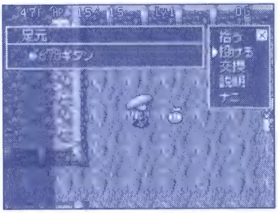
❸Bボタンを押しながら、右に一歩進みギタンの上に立つ。

→

❹メニューから『足元』を選択し、ギタンを投げる。

↓

❺敵が倒れたらそのまま階段へ進みクリアー。



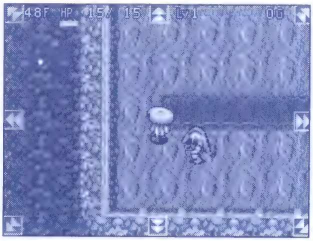
◀万が一ギタン投げが失敗しても、ギタンはもう1つあるので安心だ。

問題其ノ四十八　仲間割れ

❶キグニ族の種を拾って、水路をはさみ敵に向かって投げる。

❷その場で何回か空振りをして、敵が敵を倒すのを待つ。1匹倒れたら同じことをして、敵を1匹にする。

❸敵が1匹になったら水路の自分のほうにおびきよせ、攻撃されない間を保ちながら後をついてこさせ、階段へ進んでクリアー。



▲水路の斜め移動が必須となる場所。簡単だが生死を分ける非常に重要なテクニックだ。水路と壁の間から斜めに階段を目ざすと攻撃されずにたどり着けるぞ。

問題其ノ五十　ガマンも必要

❶スタートしたら、一歩上に移動して、ふき飛ばしの杖を入手する。

❷その場所から左斜め下方向に四歩移動する。

❸その場で二度攻撃を空振りする

❹右斜め上にいるギャザーに向かって、ふき飛ばしの杖を振る。

❺左へまっすぐ進んで階段へ行きクリアー。

▲この状態になれば、もうゴールは目の前。落ち着いて右斜め上のギャザーに杖を振ろう。

問題其ノ四十九　ねらいを定めろ

❶場所がえの杖を拾って、障害物の周りを回ってふき飛ばしの杖を拾う。

❷敵を水路の上におびき出し、ふき飛ばしの杖を振り、水路の対岸へふき飛ばす。

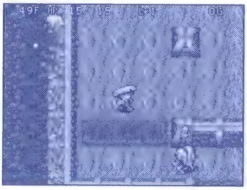
❸場所がえの杖を振り、場所がかわったら鈍足の杖を拾い、再び場所がえの杖を振り、場所を入れかえる。

❹鈍足の杖を振り、敵の動きをにぶらせ、敵を左から三歩右に進んだ場所(部屋の真ん中)に、自分は左から一歩進んだ場所に立つ。

❺右斜め下を向き、敵に向かってふき飛ばしの杖を振る。

❻敵がふき飛んだら、その場で場所がえの杖を振る。

❼場所が入れかわったらそのまま階段へ進みクリアー。



◀この位置関係を作り出すことが重要。鈍足状態にしたニシキーンをうまく誘導しよう。

CHUN SOFT Information
チュンソフトインフォメーション

風来のシレンDS 公式パーフェクトガイド

絶賛発売中!

判型：A5／定価：1,575円(税込)

基礎情報に加え、モンスターや風来救助のごほうびなどの出現率を徹底調査！　道具やモンスターのデータも完全掲載！　あきまん氏・長谷川薫対談や開発スタッフ座談会など本書にしかない情報が満載！

風来のシレンDS 公式ガイドブック

テーブルマウンテンとフェイの問題50問を完全攻略。イラストを入れた見やすいモンスターデータはもちろん、中村光一インタビューなど内容は充実！

判型：A5／定価：1,365円(税込)

風来のシレンノベル 黄金郷アムテカに舞う花

判型：新書／
定価：998円(税込)

プレゼントキャンペーン

風来のシレン関連書籍を集めて帯に付いている応募券を「風来のシレンDS 公式パーフェクトガイド」付属のアンケートハガキに貼ってお送りください。抽選で風来のシレンDSオリジナルグッズをプレゼントいたします。

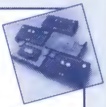
対象商品はチュンソフト発行の「風来のシレンDS 公式ガイドブック」「風来のシレンDS 公式パーフェクトガイド」「風来のシレンノベル 黄金郷アムテカに舞う花」の3冊です。集めた応募券の数によって、応募できる対象商品が変わります。

応募の締め切りは2007年4月30日(消印有効)です。

当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

- **3枚揃っている方**…A、B、Cからご希望の商品をお選びいただけます。
- **2枚揃っている方**…B、Cからご希望の商品をお選びいただけます。
- **1枚の方**…Cのみのご応募となります。

A　風来のシレンDSオリジナル ニンテンドーDSライト用ケース
……10名様 ※色の選択はできません



B　あきまん先生サイン入り 風来のシレンDSポスター
……10名様

C　風来のシレンDSオリジナル 図書カード(500円相当)
……50名様

不思議のダンジョン

風来のシレンＤＳ　風来人虎ノ巻

監修・協力

株式会社　チュンソフト
中西一彦
平田政憲

構成・文

青木　良
高城　暁
柊　明娘

カバー・本文デザイン

有限会社　バナナスピリッツ
米山　博
梶田久晴
有限会社ラッシュ
遠田智子

まんが

万乗大智

作画協力・イラスト

野坂尚史

編集

宇佐美　亮（小学館）

小学館ワンダーライフスペシャル
不思議のダンジョン
風来のシレンＤＳ風来人虎ノ巻

2007年2月20日初版第1刷発行

発行人　黒川和彦

発行所　小学館
〒101−8001　東京都千代田区一ツ橋2−3−1
電話　編集03−3230−5393
販売03−5281−3555

印刷所　共同印刷株式会社
製本所　株式会社難波製本
Printed in Japan

NINTENDO DS は任天堂の登録商標です。

●ゲーム内容（イベント出現条件やアイテムが見つからないなど）に関するお問い合わせには一切お答えできません。特に電話でのお問い合わせはご遠慮ください。

●造本には十分注意しておりますが、万一落丁・乱丁（ページの抜け落ちや順序の間違い）等の不良品がありましたら、小学館「制作局」宛にお送りください。送料当社負担にて良品とお取り替え致します。
問い合わせ
0120−336−340
（受付時間：土・日・祝日を除く。9:30〜17:30）

■著作権法上の例外を除き、本書掲載記事・写真・イラスト・まんが等の無断複写（コピー）・複製・転載及び、画像取り込みによるインターネット・ホームページ等の電子メディアへの無断掲載を禁じます。
本書の複写を希望される場合は、あらかじめ当社宛に許諾をお求めください。

©SHOGAKUKAN 2007
©1995/2006 CHUNSOFT/すぎやまこういち

ISBN978-4-09-106341-0

小学館

©1995/2006 CHUNSOFT/すぎやまこういち

BANJOの理不尽DOH!!

小学館

©1995/2006 CHUNSOFT/すぎやまこういち

ISBN978-4-09-106341-0

C9476 ¥952E

定価：本体952円＋税

雑誌 69906-41

NINTENDO DS

不思議のダンジョン
風来のシレンDS 風来人虎ノ巻

小学館

NINTENDO DS

不思議の
ダンジョン

風来のシレンDS 風来人虎ノ巻

WLC

小学館